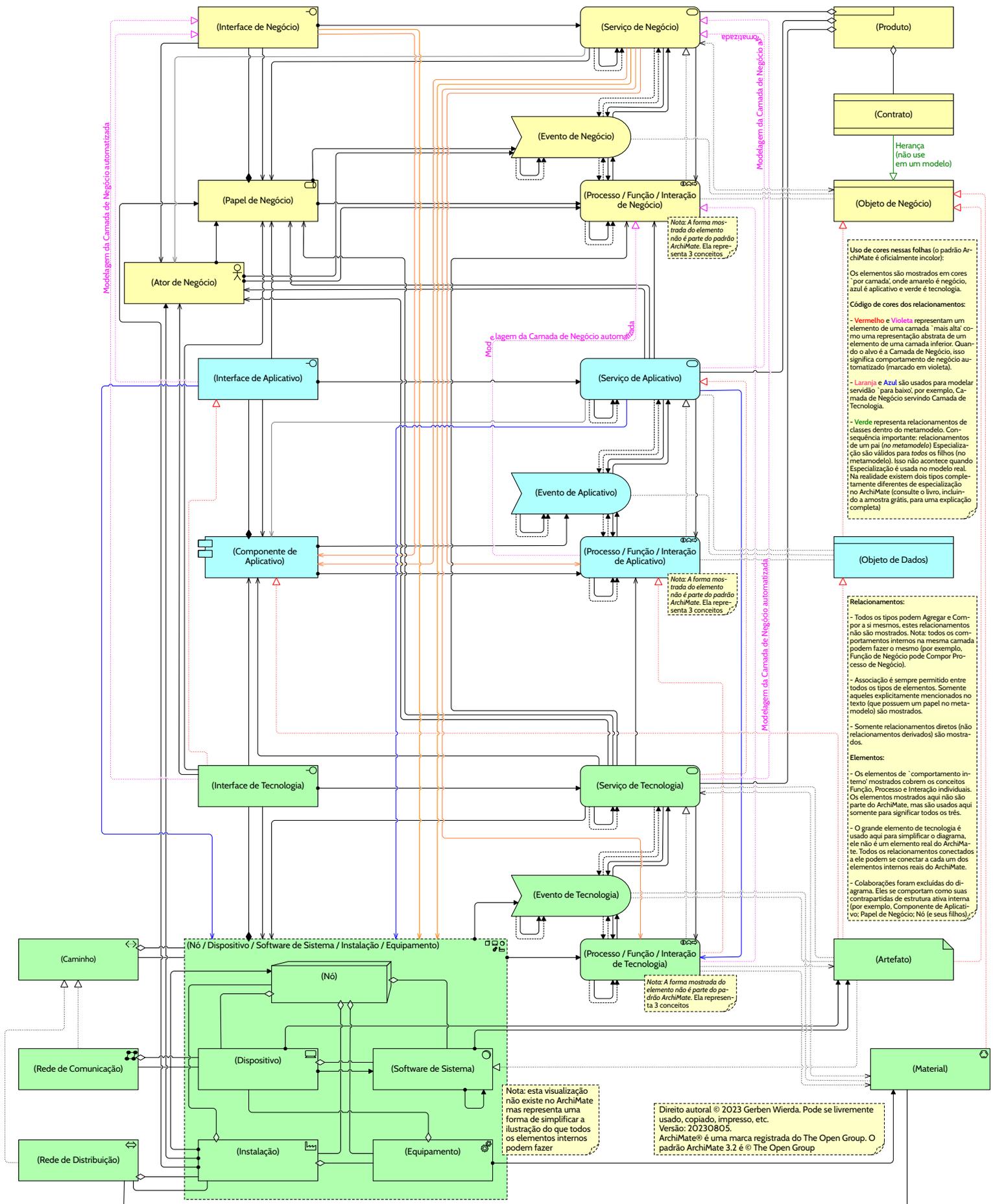


# Metamodelo ArchiMate® 3.2 – Núcleo

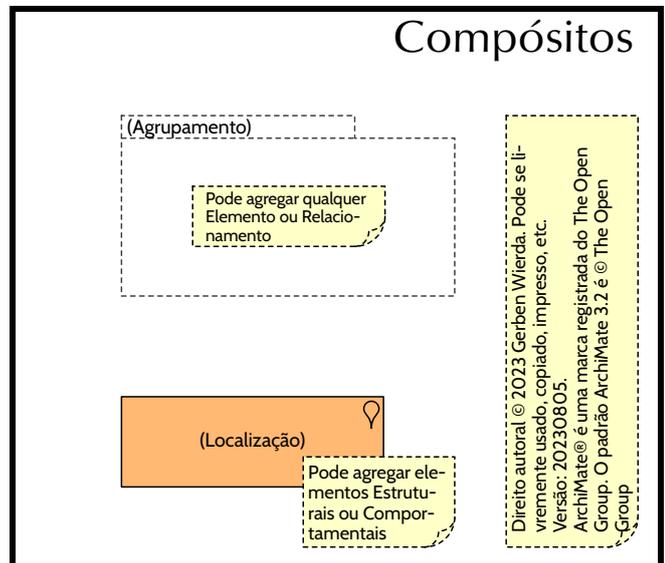
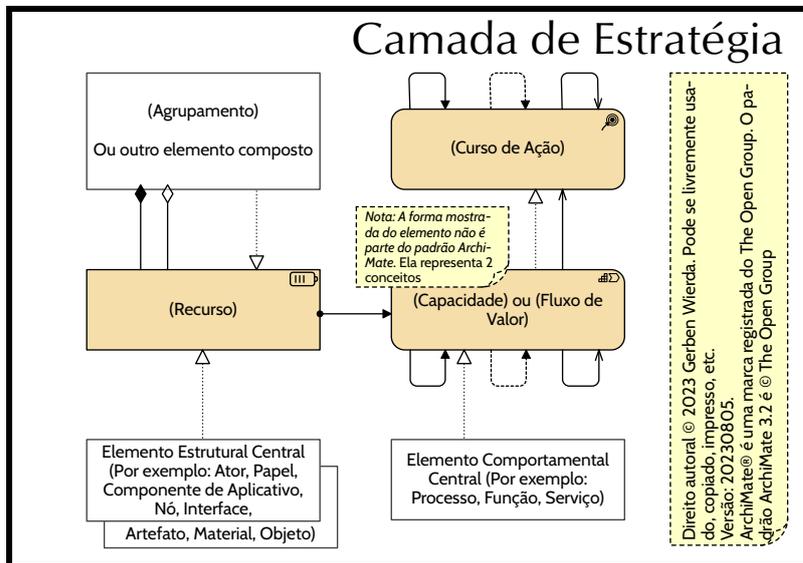
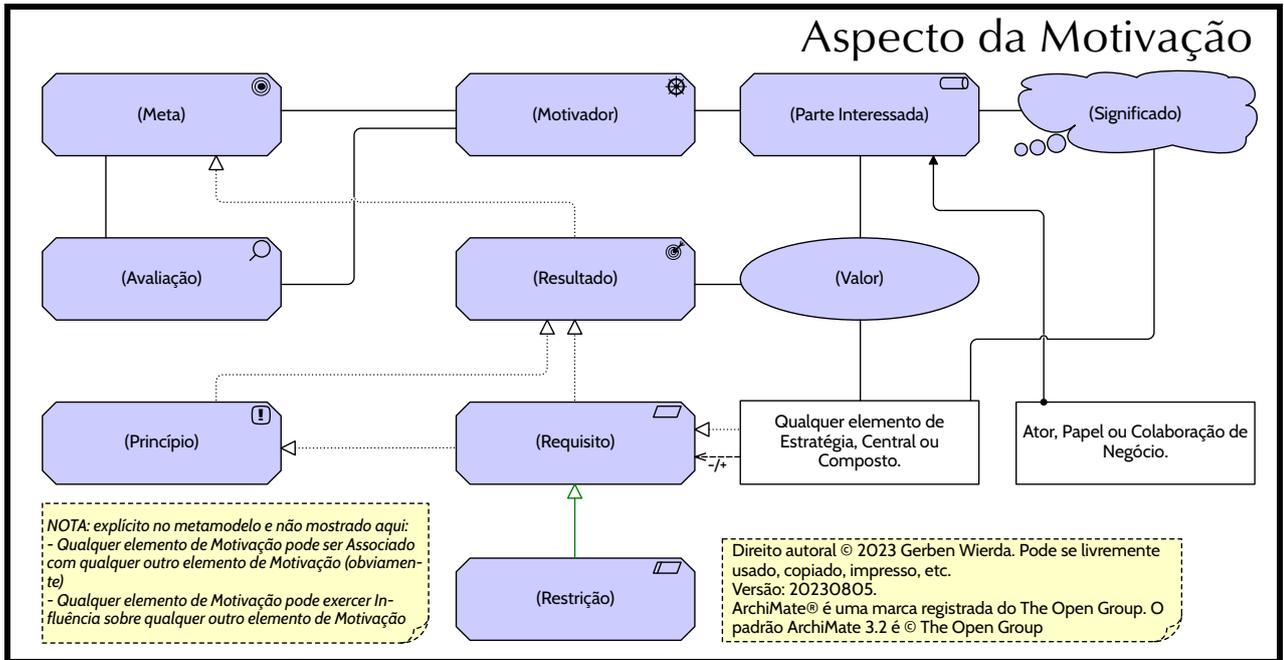
Somente relacionamentos diretos são mostrados. Elementos abstratos são expandidos para que apenas os elementos concretos do metamodelo sejam ilustrados. Os elementos são mostrados em cores 'por camada', onde amarelo é negócio, azul é aplicativo e verde é tecnologia.



# Metamodelo ArchiMate® 3.2 – Não-Core

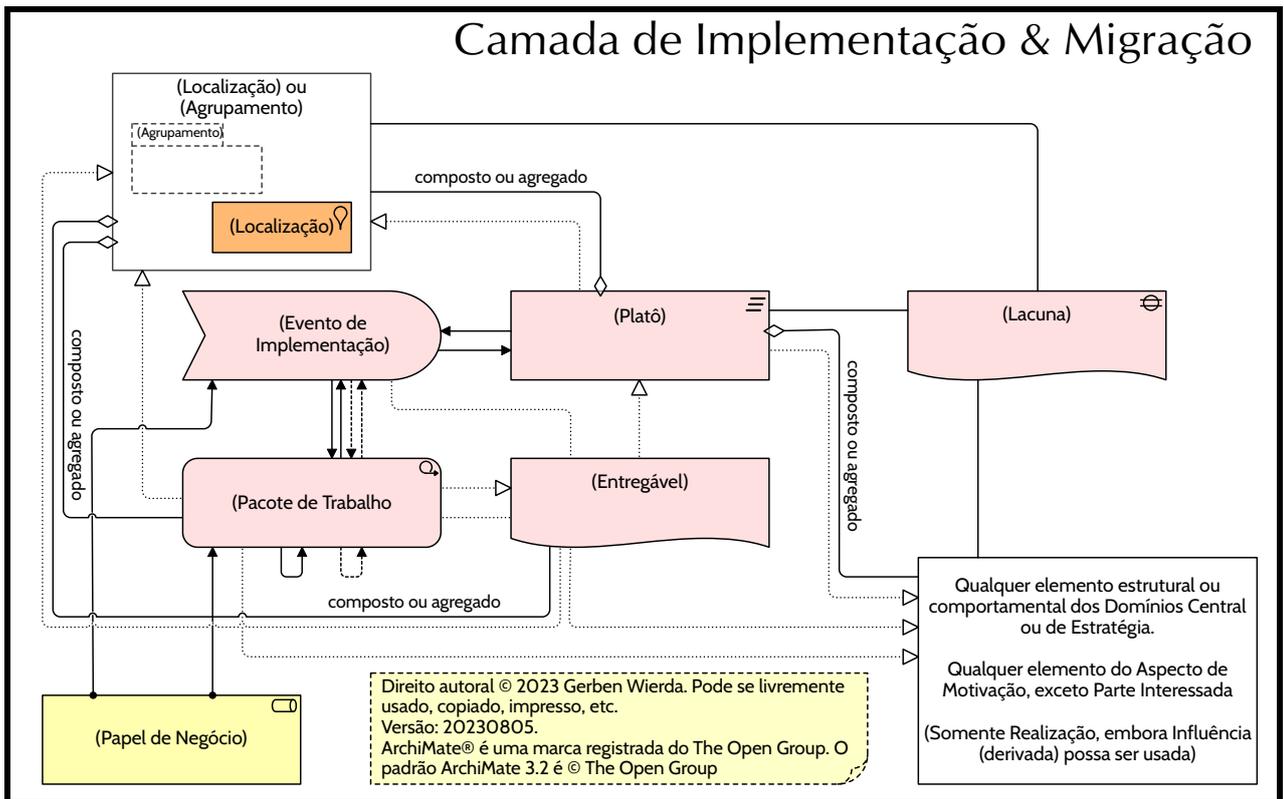
Diagramas de **Gerben Wierda**. Traduzido por **Antonio Plais**.

Direito autorial © 2023 Gerben Wierda. Pode se livremente usado, copiado, impresso, etc.  
 Versão: 20230805-pt.  
 ArchiMate® é uma marca registrada do The Open Group. O padrão ArchiMate 3.2 é © The Open Group



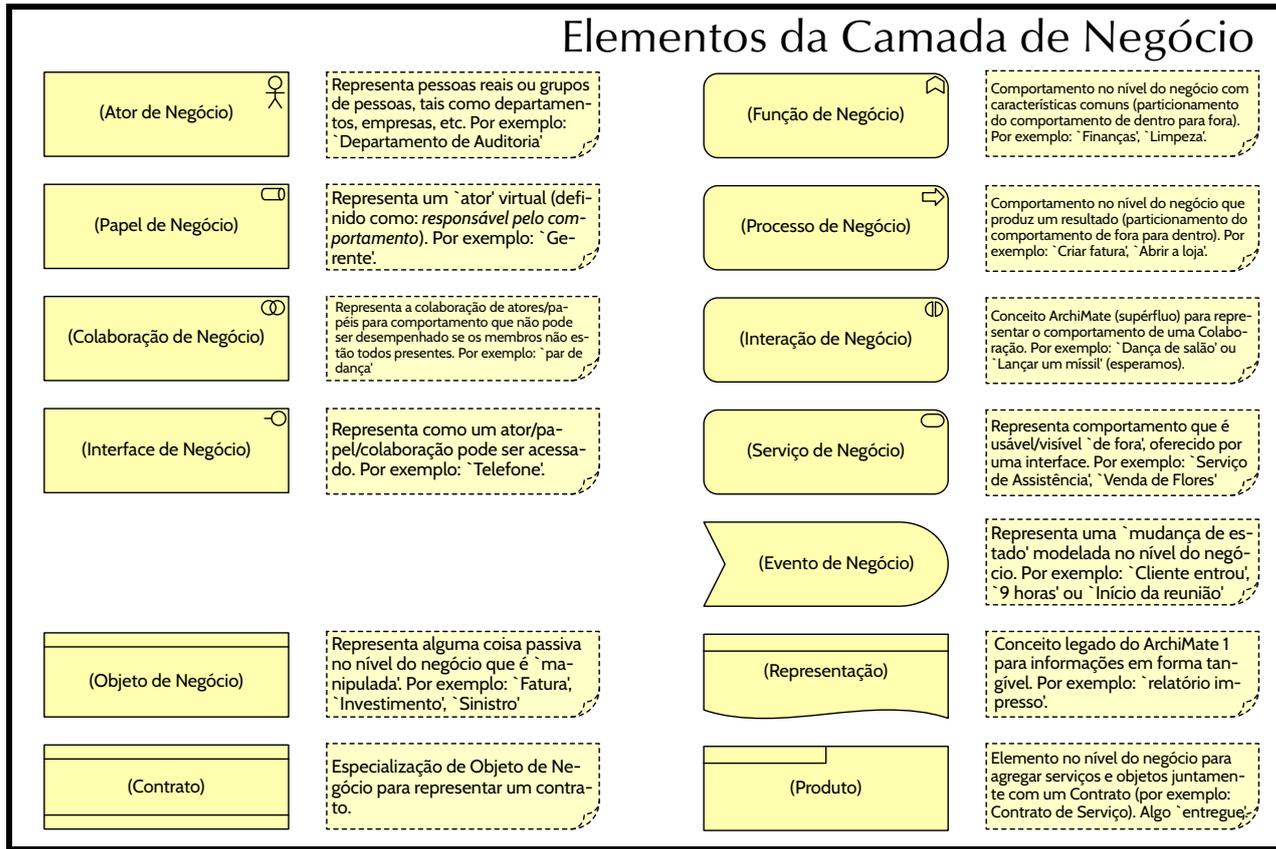
### Relacionamentos

◆ é uma Composição: Pai (esquerda) para filho (direita). O filho não pode existir sem o pai. ◆ é uma Agregação: Pai (esquerda) para filho (direita). O filho pode existir sem o pai. — é uma Associação: Esquerda e direita possuem um relacionamento (não especificado). — é uma Associação: Esquerda e direita possuem um relacionamento (não especificado, mas direcionado). — é uma Especialização: Direita é um subtipo da esquerda.

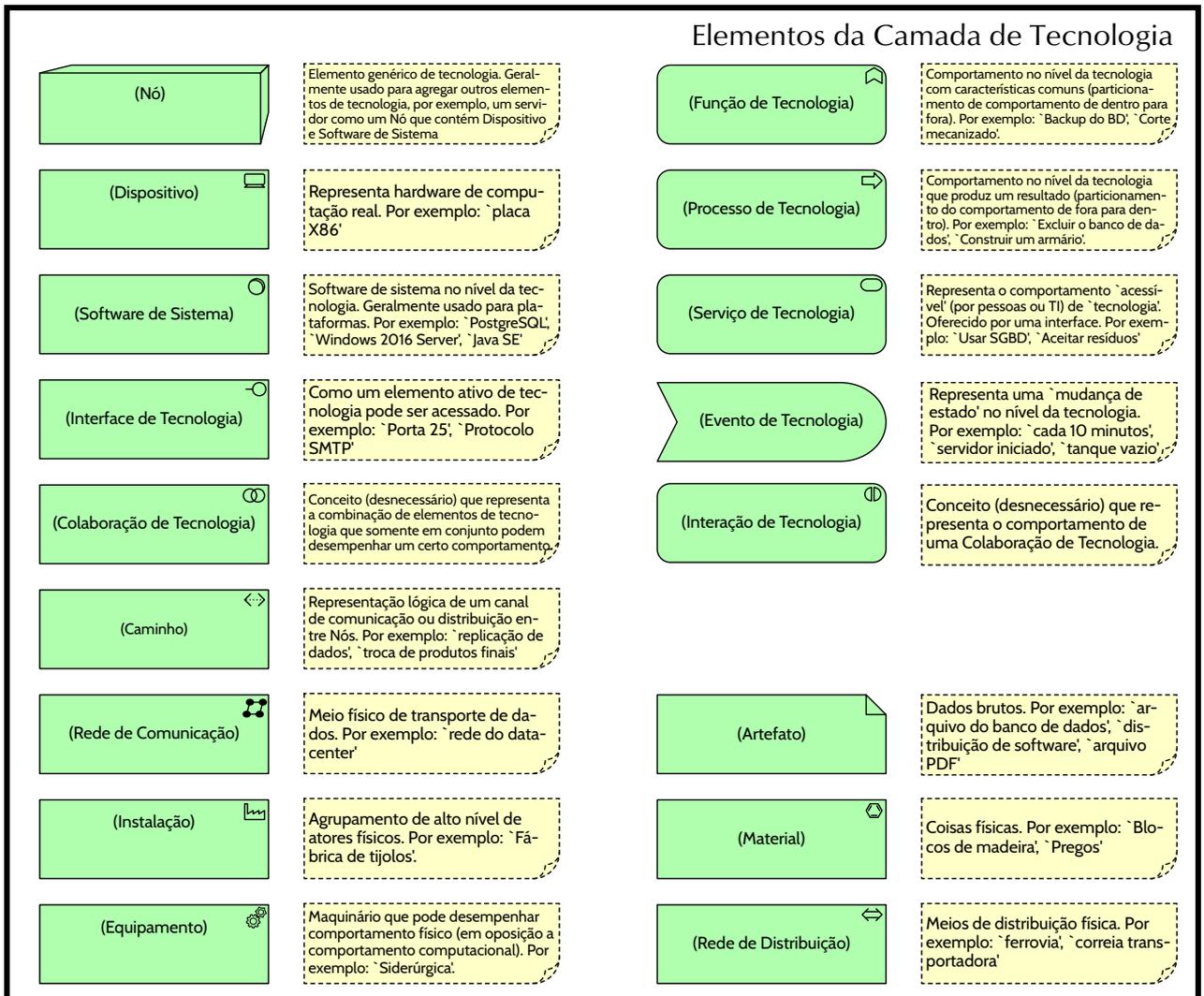
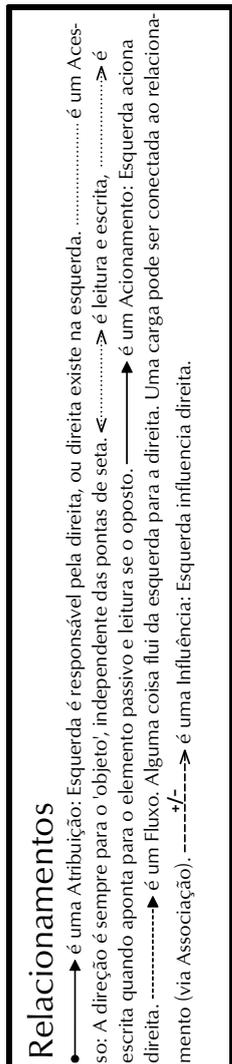


# Apresentação dos Elementos ArchiMate® 3.2 (1/2)

Diagramas de **Gerben Wierda**. Traduzido por **Antonio Plais**.



Direito autorial © 2023 Gerben Wierda. Pode ser livremente usado, copiado, impresso, etc.  
 Version: 20230805-pt.  
 ArchiMate® é uma marca registrada do The Open Group. O padrão ArchiMate 3.2 é © The Open Group



NOTA: As descrições dos itens nesta página não são as descrições oficiais do Open Group e podem ser "opinativas".

# Apresentação dos Elementos ArchiMate® 3.2 (2/2)

Diagramas de Gerben Wierda. Traduzido por Antonio Plais.

Direito autoral © 2023 Gerben Wierda. Pode-se livremente usar, copiar, imprimir, etc.  
Version: 20230805-pt.  
ArchiMate® é uma marca registrada do The Open Group. O padrão ArchiMate 3.2 é © The Open Group

## Elementos da Camada de Aplicativo

	Representa um sistema de software no nível do aplicativo. Por exemplo: 'Sistema de Modelagem de Arquitetura Corporativa' ou 'BizZdesign Enterprise Studio'		Comportamento no nível do aplicativo com características comuns (particionamento do comportamento de dentro para fora). E.g. 'cálculos de risco'
	Representa a interface de um aplicativo: como 'atores' (tanto pessoas como de TI) podem interagir com o sistema. Por exemplo: 'GUI', 'API'		Comportamento no nível do aplicativo que produz um resultado (particionamento do comportamento de fora para dentro). Por exemplo: 'calcular pagamento mensal'
	Conceito (desnecessário) que representa a combinação de aplicativos que somente em conjunto podem desempenhar um certo comportamento.		Representa o comportamento 'acessível' (por pessoas ou TI) de um aplicativo. Oferecido por uma interface. Por exemplo: 'gestor do cliente RESTful'
	Elemento que representa informação no nível do aplicativo. Por exemplo: 'registro do cliente', 'registro de transação'		Representa uma 'mudança de estado' modelada no nível do aplicativo. Por exemplo: 'cada 10 minutos', 'aplicativo iniciado', 'transação recebida'
			Conceito (desnecessário) que representa o comportamento de uma Colaboração de Aplicativo.

## Elementos da Camada Estratégica

	Representa uma habilidade de alto nível que uma organização possui. Por exemplo: 'construir estradas'		Representa como uma organização é configurada para fornecer valor para as suas partes interessadas (em geral, clientes)
	Representação estratégica de um ativo de uma organização. Por exemplo: 'Campo de geradores eólicos'		Descrição/documentação de algo estratégico/tático que a organização decidiu fazer. Por exemplo: 'adquirir uma empresa complementar'

## Elementos do Aspecto de Motivação

	Resultado desejado. Por exemplo: '10% de aumento no ROI no ano x sobre o ano Y'		Conceito supérfluo (poderia ser um Papel) que representa alguém com um interesse na arquitetura. Por exemplo: 'Dono de Produto'
	Resultado real daquilo que a organização faz. Por exemplo: '10% de aumento no ROI no ano x sobre o ano Y'		Representa requisitos que devem ser atendidos pela arquitetura. Por exemplo: 'Usar software suportado'
	Representa a razão para a mudança e para decisões (arquiteturais).		Requisito negativo supérfluo (é apenas outro Requisito). Por exemplo: 'Não use software não suportado'
	Formalmente: Representa como estamos em relação a um certo Motivador. Mas por que somente Motivador?		Requisito muito forte. Cuidado com eles, podem ser tóxicos. Por exemplo: 'nunca use princípios'
	Descreve/documenta o valor (monetário ou outro) de outro conceito.		Conceito filosoficamente suspeito do ArchiMate 1. Formalmente: representa a intenção de algo.

## Elementos da Camada de Implementação & Migração

	Representa uma quantidade de trabalho com datas claras de início e fim e (como os Processos) um resultado claro.		Representa um 'estado' do panorama que existe durante um certo intervalo de tempo.
	Representa uma 'mudança de estado' na transformação de negócio. Por exemplo: 'Liberação para produção'		Representa a diferença entre dois Plátos (sucessivos)
	O resultado de um Pacote de Trabalho		

**Elementos Compostos**

- Pode Agregar ou Compor qualquer coisa
- Representa um lugar. Por exemplo: 'Londres', 'Filial'
- 

NOTA: As descrições dos itens nesta página não são as descrições oficiais do Open Group e podem ser "opinativas".