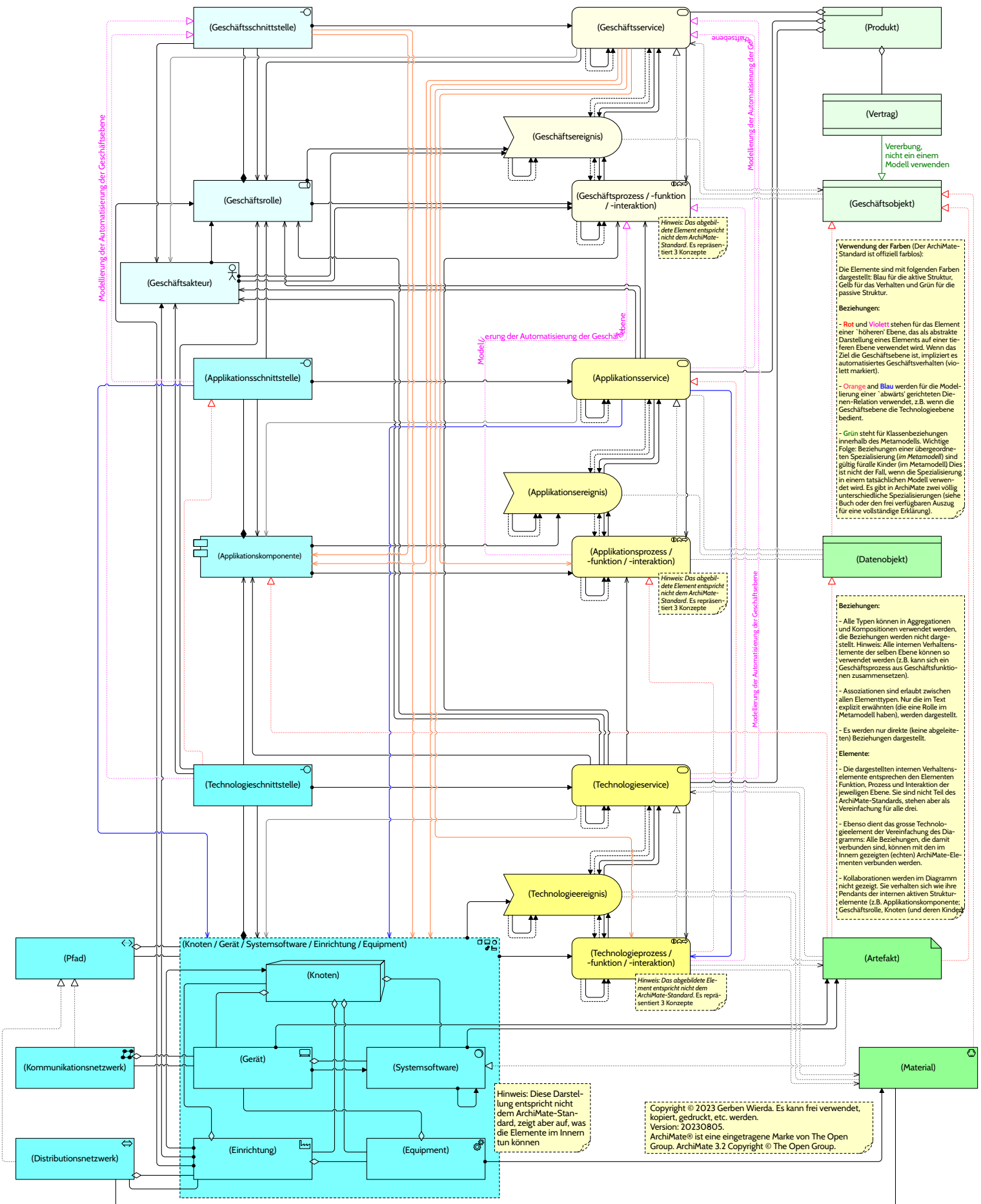


# ArchiMate® 3.2 Metamodell – Kern

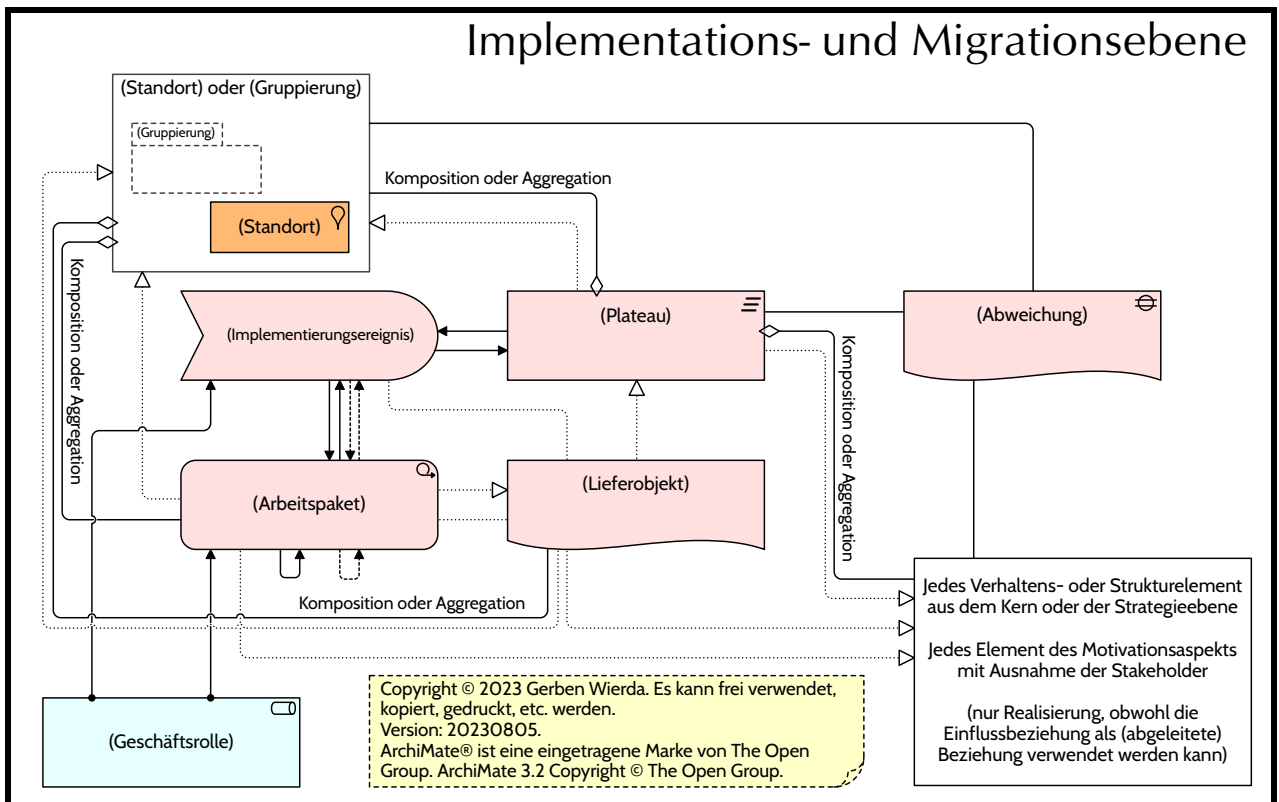
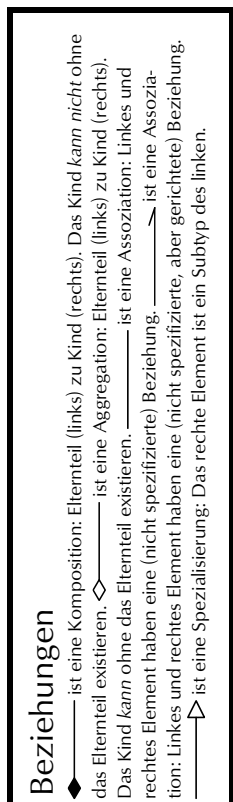
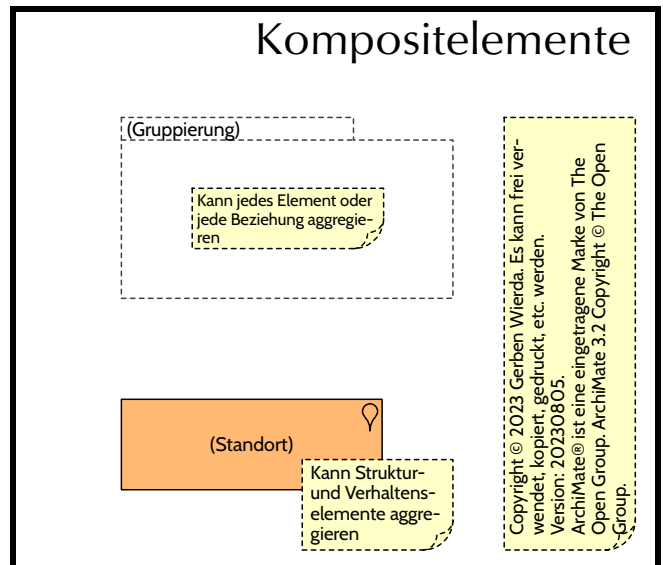
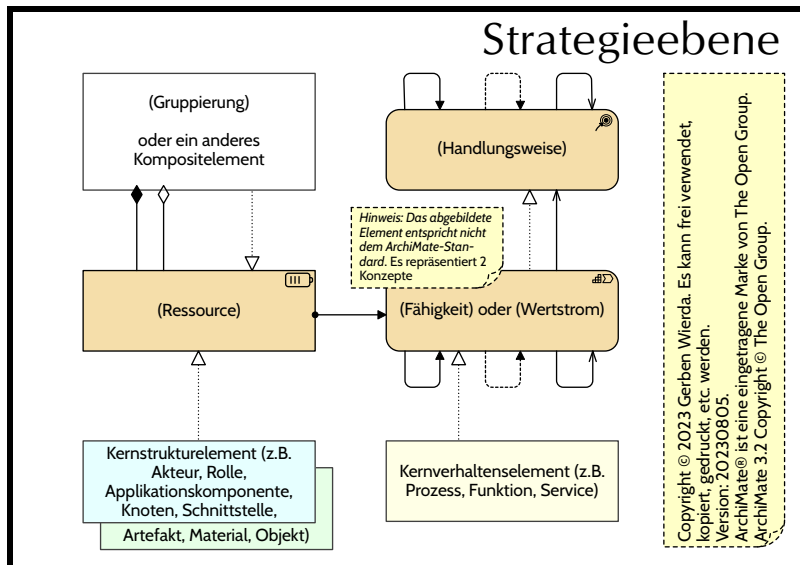
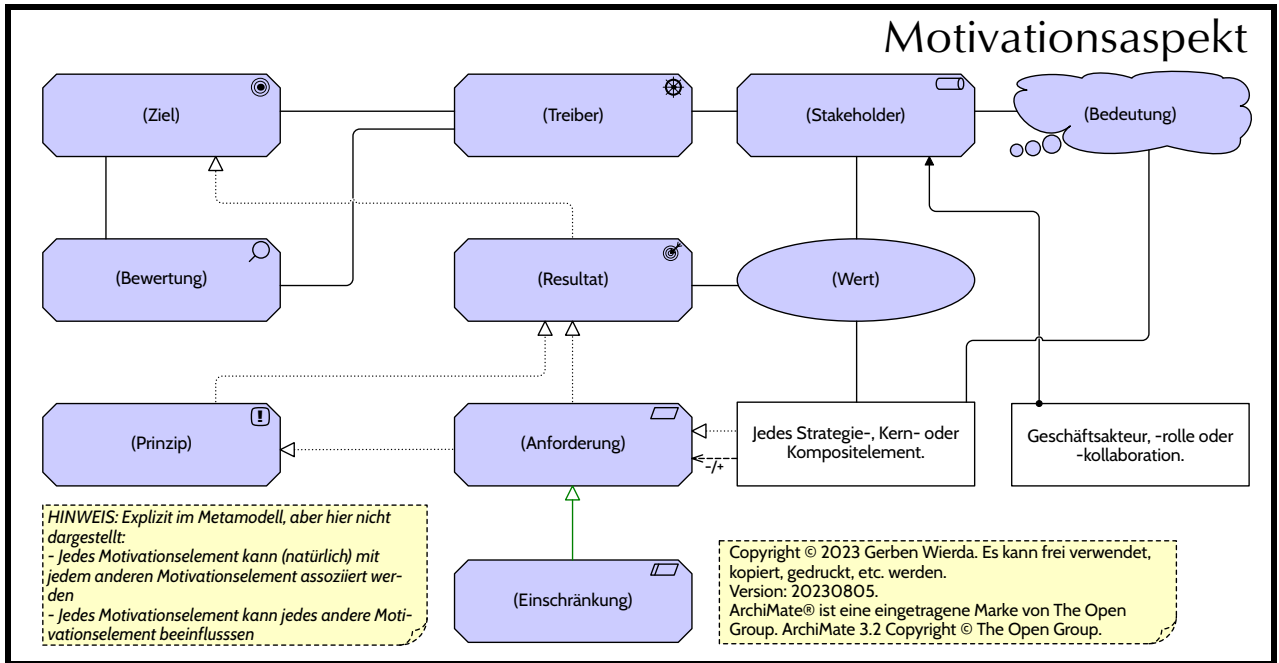
Es werden nur direkte Beziehungen gezeigt. Abstrakte Elemente werden durch die echten Elemente des Metamodells dargestellt. Es wird das **9-Farben-Schema von Mastering ArchiMate** verwendet, um das Lernen zu unterstützen und um eine Übersicht zu gewährleisten.



# ArchiMate® 3.2 Metamodell – nicht-Kern

Diagramme von **Gerben Wierda**. Übersetzt von **Thomas Bodenmann**.

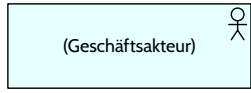


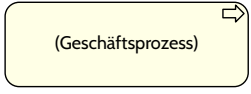
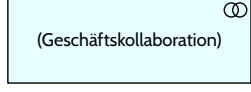

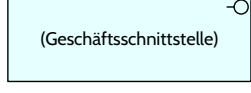


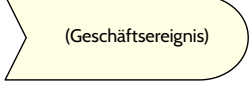
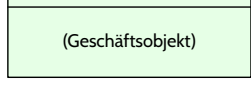
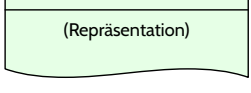
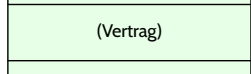
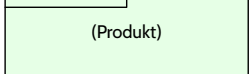
Copyright © 2023 Gerben Wierda. Es kann frei verwendet, kopiert, gedruckt, etc. werden.  
Version: 20230805-de.  
ArchiMate® ist eine eingetragene Marke von The Open Group.  
Der ArchiMate 3.2 Standard ist © The Open Group



# Übersicht der Elemente von ArchiMate® 3.2 (1/2)

Diagramme von **Gerben Wierda**. Übersetzt von **Thomas Bodenmann**.

## Elemente der Geschäftsebene

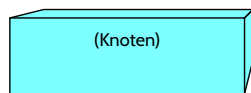
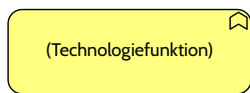


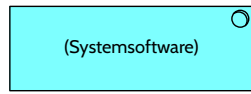

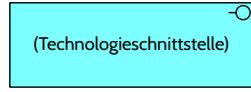

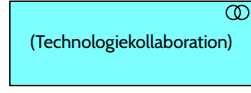

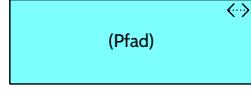

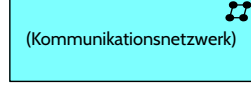

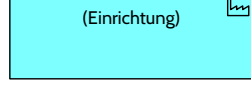

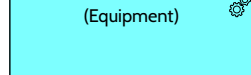
 (Geschäftsakteur)	Repräsentiert Personen oder Personengruppen, wie z.B. Abteilungen, Firmen, etc. Z.B. 'Revisionsabteilung'	 (Geschäftsfunktion)	Verhalten auf Geschäftsebene mit übereinstimmenden Merkmalen (Partitionierung des Verhaltens von Innen nach Aussen). Z.B. 'Finanzen', 'Reinigung.'
 (Geschäftsrolle)	Repräsentiert einen virtuellen 'Akteur' (definiert als: <i>Verantwortlich für Verhalten</i> ). Z.B. 'Leiter.'	 (Geschäftsprozess)	Verhalten auf Geschäftsebene, das ein Resultat produziert. (Partitionierung des Verhaltens von Aussen nach Innen). Z.B. 'Rechnung erstellen', 'Ladenlokal öffnen.'
 (Geschäftskollaboration)	Repräsentiert eine Kollaboration von Akteuren/Rollen, deren Verhalten nicht repliziert werden kann, wenn Teile davon fehlen. Z.B. 'Tanzpaar'	 (Geschäftsinteraktion)	(Überflüssiges) ArchiMate-Element zur Darstellung des Verhaltens einer Kollaboration. Z.B. 'Gesellschaftstanz' or 'Nuklearwaffe starten' (man hofft)
 (Geschäftsschnittstelle)	Repräsentiert, wie auf Akteur/Rolle/Kollaboration zugegriffen werden kann. Z.B. 'öffentliche Telefonleitung.'	 (Geschäftsservice)	Repräsentiert ein Verhalten, das durch eine Schnittstelle 'von Aussen' brauchbar/sichtbar ist. E.g. 'Benutzerunterstützung', 'Blumenverkauf'
 (Geschäftsobjekt)	Repräsentiert auf der Geschäftsebene etwas, auf das 'eingewirkt' wird. Z.B. 'Rechnung', 'Investition', 'Forderung'	 (Geschäftsereignis)	Repräsentiert eine 'Statusänderung' auf der Geschäftsebene. Z.B. 'Kunde tritt ein', '9 Uhr', or 'Beginn der Sitzung'
 (Vertrag)	Spezialisierung eines Geschäftsobjekts zur Darstellung eines Vertrags.	 (Repräsentation)	Veraltetes Element aus ArchiMate 1 zur Darstellung von Informationen in materieller Form. Z.B. 'Nadeldruckerausdruck.'
 (Produkt)		 (Produkt)	Element der Geschäftsebene, das Services und Objekte mit einem Vertrag (z.B. SLA) zusammenfasst. Etwas 'Geliefertes'.

Copyright © 2023 Gerben Wierda. Es kann frei verwendet, kopiert, gedruckt, etc. werden.  
Version: 20230805-de.  
ArchiMate® ist eine eingetragene Marke von The Open Group. Der ArchiMate 3.2 Standard ist © The Open Group

## Beziehungen

↑ ist ein Auslösen: Das linke löst beim rechten Element etwas aus. → ist ein Fluss: Etwas wird vom linken zum rechten Element transferiert. Eine Nutzlast (ein Element) kann mit der Assoziationsbeziehung zur Flussbeziehung verbunden sein. → ist eine Zuweisung: Das linke Element ist verantwortlich für das rechte, oder das rechte existiert links. → ist ein Zugriff: Immer in Richtung des 'Objekts', ungeachtet der Pfeilspitzen. ← ist lesend und schreibend, → ist schreibend, wenn die Pfeilspitze beim passiven Element ist und lesend, falls umgekehrt. -.-.-.-.- ist ein Einfluss: Das linke Element beeinflusst das rechte.

## Elemente der Technologieebene

 (Knoten)	Generisches Technologieelement. Wird oft zur Aggregation anderer Technologieelemente verwendet, z.B. ein Server als Knoten, der ein Gerät und Systemsoftware enthält	 (Technologiefunktion)	Verhalten auf der Technologieebene mit übereinstimmenden Merkmalen (Partitionierung des Verhaltens von Innen nach Aussen). Z.B. 'Datenbanksicherung', 'Maschinelles Sägen.'
 (Gerät)	Repräsentiert reelle Computerhardware. Z.B. 'x86 Blade'	 (Technologieprozess)	Verhalten auf der Technologieebene, das ein Ergebnis hervorbringt (Partitionierung des Verhaltens von Aussen nach Innen). Z.B. 'Datenbank löschen', 'Schrank bauen.'
 (Systemsoftware)	Systemsoftware auf der Technologieebene. Im Allgemeinen für Plattformen benutzt. Z.B. 'PostgreSQL', 'Windows 2016 Server', 'Java SE'	 (Technologieservice)	Repräsentiert das 'zugängliche' Verhalten eines Technologieelements (durch eine Person oder ein System). Ausgeführt von einer Schnittstelle. Z.B. 'RDBMS verwenden', 'Abfall annehmen'
 (Technologieschnittstelle)	Wie auf ein aktives Technologieelement zugegriffen werden kann. Z.B. 'Port 25', 'SMTP Protocol'	 (Technologieereignis)	Repräsentiert eine Zustandsänderung auf der Technologieebene. Z.B. 'alle 10 Minuten', 'Server bootet', 'Tank leer'
 (Technologiecollaboration)	(Unnötiges) Element, das einen Verbund von Technologieelementen darstellt, die nur gemeinsam ein bestimmtes Verhalten ausführen können.	 (Technologieinteraktion)	(Unnötiges) Element, das das Verhalten einer Technologiecollaboration repräsentiert.
 (Pfad)	Logische Darstellung eines Transportkanals zwischen Knoten, etc. Z.B. 'Datenreplikation', 'Austausch fertiger Produkte'	 (Artefakt)	Rohdaten. Z.B. 'Datenbankdatei', 'Softwarepaket', 'PDF-Datei'
 (Kommunikationsnetzwerk)	Einrichtung für den Datentransport. Z.B. 'Netzwerk eines Rechenzentrums'	 (Material)	Physische Dinge. Z.B. 'Holzblöcke', 'Nägel'
 (Einrichtung)	Gruppierung von physischen Akteuren auf höherer Ebene. Z.B. 'Ziegelsteinfabrik.'	 (Distributionsnetzwerk)	Mittel zur physischen Verteilung. Z.B. 'Schiene', 'Förderband'
 (Equipment)	Maschinen, die physisches Verhalten ausführen können (im Gegensatz zu informativem Verhalten). Z.B. 'Stahlwerk.'		


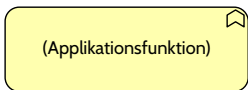
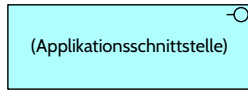

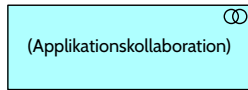
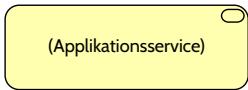
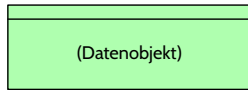


HINWEIS: Die Beschreibungen der Elemente auf dieser Seite entsprechen nicht den offiziellen Beschreibungen von The Open Group und können 'gefärbt' sein.

# Übersicht der Elemente von ArchiMate® 3.2 (2/2)


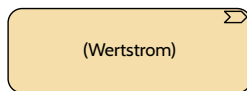
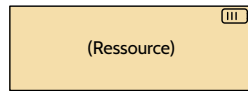
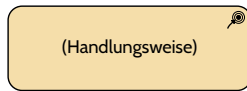
Diagramme von **Gerben Wierda**. Übersetzt von **Thomas Bodenmann**.

Copyright © 2023 Gerben Wierda. Es kann frei verwendet, kopiert, gedruckt, etc. werden.  
Version: 20230805-de.  
ArchiMate® ist eine eingetragene Marke von The Open Group.  
Der ArchiMate 3.2 Standard ist © The Open Group.



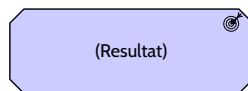
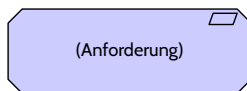
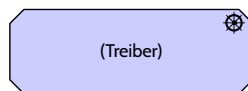
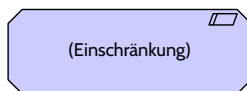
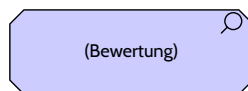
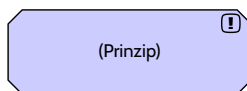


## Elemente der Applikationsebene

 (Applikationskomponente)	Repräsentiert ein Softwaresystem (oder einen Teil desselben) auf der Applikationsebene. Z.B. 'EAM-Werkzeug' oder 'BizZdesign Enterprise Studio'	 (Applikationsfunktion)	Verhalten auf Applikationsebene mit übereinstimmenden Merkmalen (Partitionierung des Verhaltens von Innen nach Aussen). Z.B. 'Risikokalkulation.'
 (Applikationsschnittstelle)	Repräsentiert die Schnittstelle einer Applikation: Wie 'Akteure' (Personen und Systeme) mit der Applikation interagieren. Z.B. 'GUI', 'API'	 (Applikationsprozess)	Verhalten auf der Applikationsebene, das ein Resultat produziert (Partitionierung des Verhaltens von Aussen nach Innen). Z.B. 'monatliche Zahlung berechnen.'
 (Applikationskollaboration)	(Unnötiges) Element, das einen Verbund von Applikationen darstellt, die nur gemeinsam ein bestimmtes Verhalten ausführen können.	 (Applikationsservice)	Repräsentiert das 'zugängliche' Verhalten einer Applikation (durch eine Person oder ein System). Ausgeführt von einer Schnittstelle. Z.B. 'Webseite', 'RESTful Kunden-API'
 (Datenobjekt)	Element, das Informationen auf der Applikationsebene darstellt. Z.B. 'Kundendatensatz', 'Transaktionsdatensatz'	 (Applikationsinteraktion)	(Unnötiges) Element, das das Verhalten einer Applikationskollaboration repräsentiert.
		 (Applikationsereignis)	Repräsentiert eine Zustandsänderung auf der Applikationsebene. Z.B. 'alle 10 Minuten', 'Applikation startet', 'Transaktion erhalten'

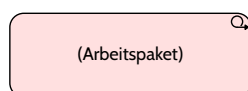
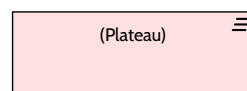
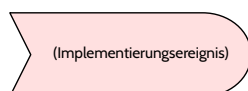
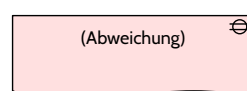
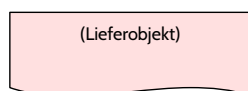
## Elemente der Strategieebene

 (Fähigkeit)	Repräsentiert eine Fähigkeit auf hoher Ebene, über die eine Organisation verfügt. Z.B. 'Straßen bauen'	 (Wertstrom)	Repräsentiert, wie eine Organisation aufgebaut ist, um ihren Stakeholdern (im Allgemeinen Kunden) einen Mehrwert zu bieten
 (Ressource)	Strategische Repräsentation eines Vermögenswerts einer Organisation. Z.B. 'Windmühlenfeld'	 (Handlungsweise)	Dokumentation/Beschreibung von etwas Strategischem/Taktischem, wozu sich eine Organisation entschlossen hat. Z.B. 'Unternehmen akquirieren'

## Elemente des Motivationsaspekts

 (Ziel)	Gewünschtes Resultat. Z.B. '10% Erhöhung der Kapitalrendite im Jahr X verglichen mit Jahr Y'	 (Stakeholder)	Überflüssiges Element (hätte auch eine Rolle sein können), das jemanden repräsentiert, der einen Anspruch an die Architektur hat. Z.B. 'Product Owner'
 (Resultat)	Erzieltes Ergebnis der Tätigkeit einer Organisation. Z.B. '10% Erhöhung der Kapitalrendite im Jahr X verglichen mit Jahr Y'	 (Anforderung)	Repräsentiert Anforderungen, welche die Architektur zu erfüllen hat. Z.B. 'Unterstützte Software verwenden'
 (Treiber)	Repräsentiert einen Grund für eine Änderung und für (architekturrelevante) Entscheidungen.	 (Einschränkung)	(Überflüssig) Ist eine weitere (negative) Anforderung. Z.B. 'Keine nicht unterstützte Software verwenden'
 (Bewertung)	Repräsentiert die Lage in Bezug auf einen bestimmten Treiber. Warum nur Treiber?	 (Prinzip)	Sehr strenge Anforderung. Vorsicht, die können toxisch sein. Z.B. 'Formuliere nie Prinzipien'
 (Wert)	Beschreibt/dokumentiert den (monetären oder anderen) Wert eines Elements.	 (Bedeutung)	Philosophisch fragwürdiger Begriff aus ArchiMate 1. Formal: Stellt die Absicht von etwas dar.

## Elemente der Implementations- und Migrationsebene

 (Arbeitspaket)	Repräsentiert einen Arbeitsaufwand mit einem klaren Start- und Enddatum und einem bestimmten Ergebnis (analog einem Prozess).	 (Plateau)	Stellt einen 'Zustand' der Landschaft dar, der während einer bestimmten Zeitspanne besteht.
 (Implementierungsereignis)	Repräsentiert eine 'Zustandsänderung' bei der Veränderung eines Unternehmens. Z.B. 'Produktivsetzung'	 (Abweichung)	Repräsentiert einen Unterschied zwischen zwei (aufeinanderfolgenden) Plateaus.
 (Lieferobjekt)	Das Resultat eines Arbeitspakets		

Kompositelemente

Kann zur Aggregation oder Komposition aller Elemente verwendet werden

Gruppierung

Repräsentiert eine Örtlichkeit. Z.B. 'London', 'Zweigstelle'

(Standort)

HINWEIS: Die Beschreibungen der Elemente auf dieser Seite entsprechen nicht den offiziellen Beschreibungen von The Open Group und können 'gefärbt' sein.