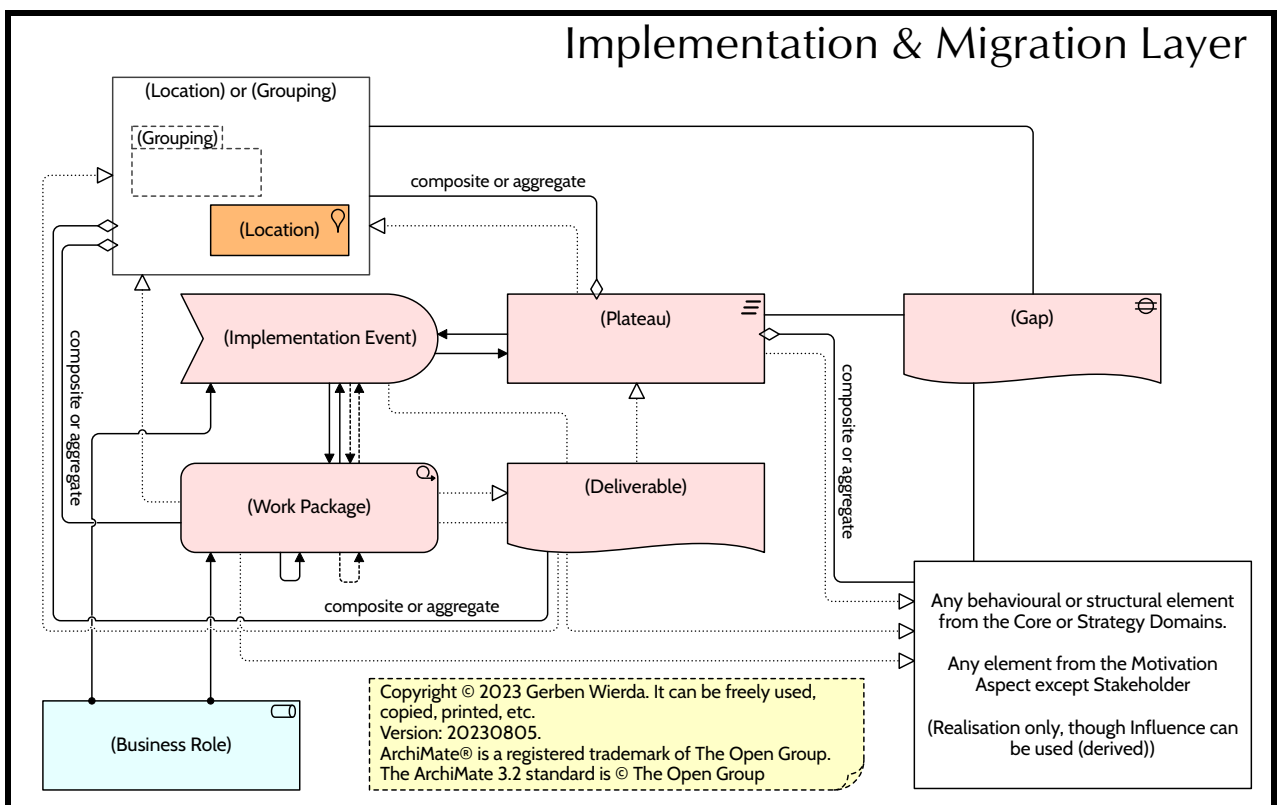
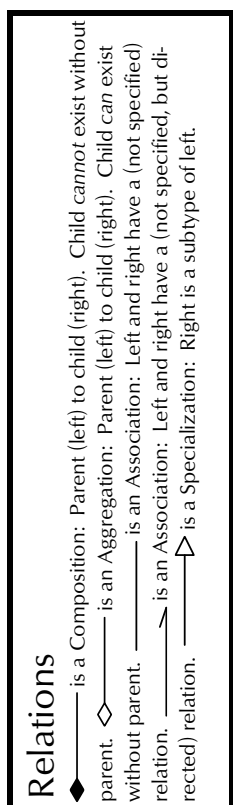
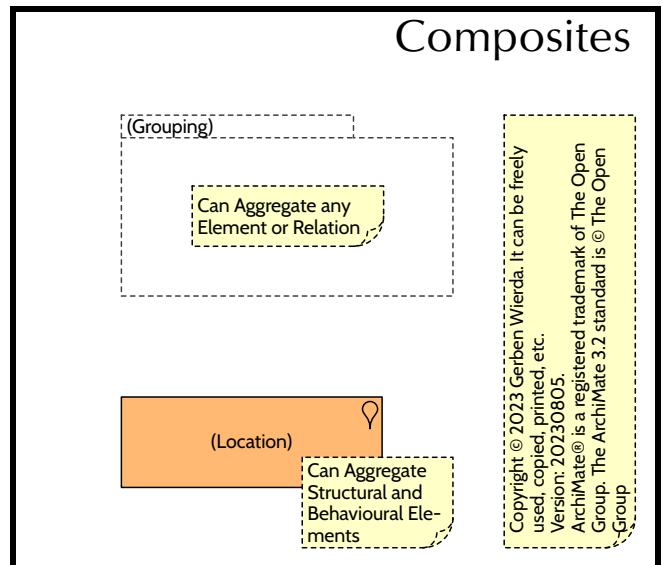
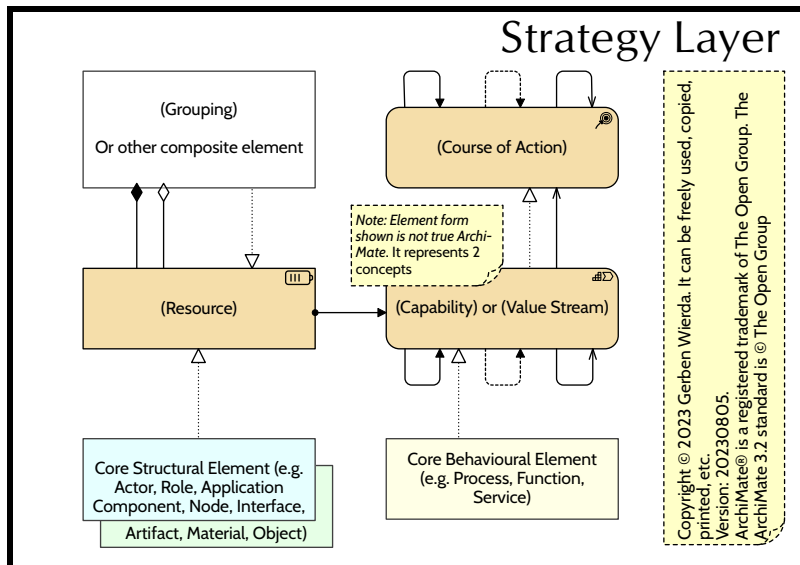
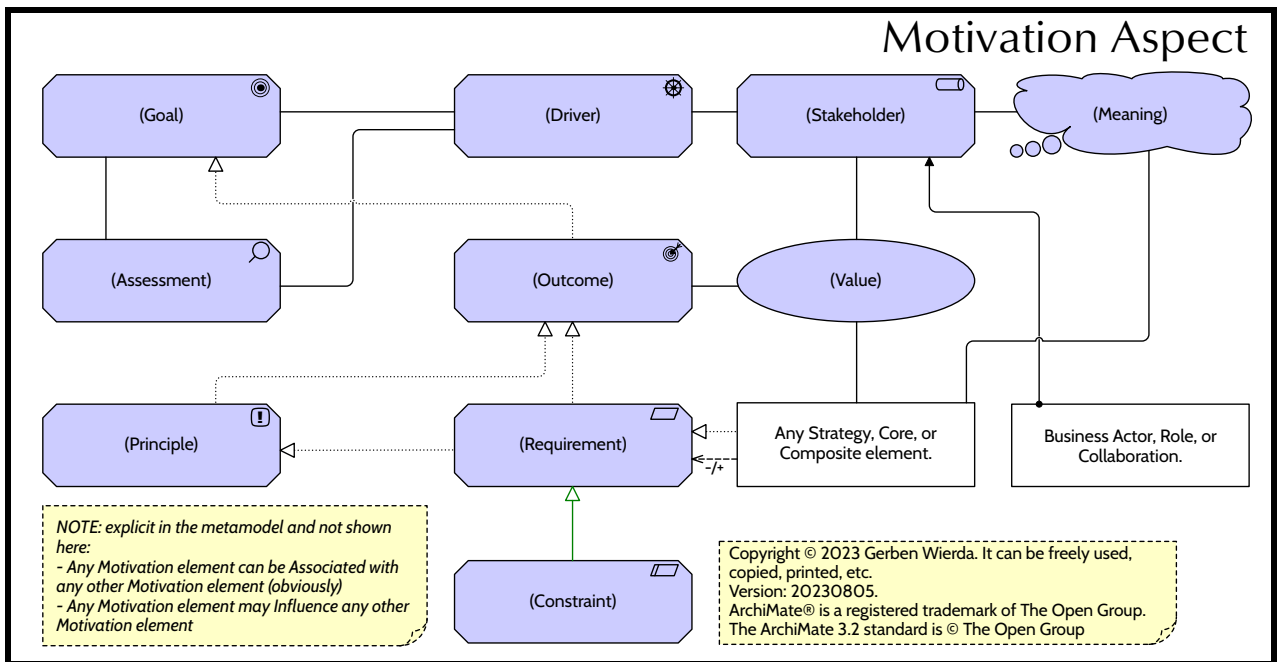


ArchiMate® 3.2 Metamodel – Non-Core

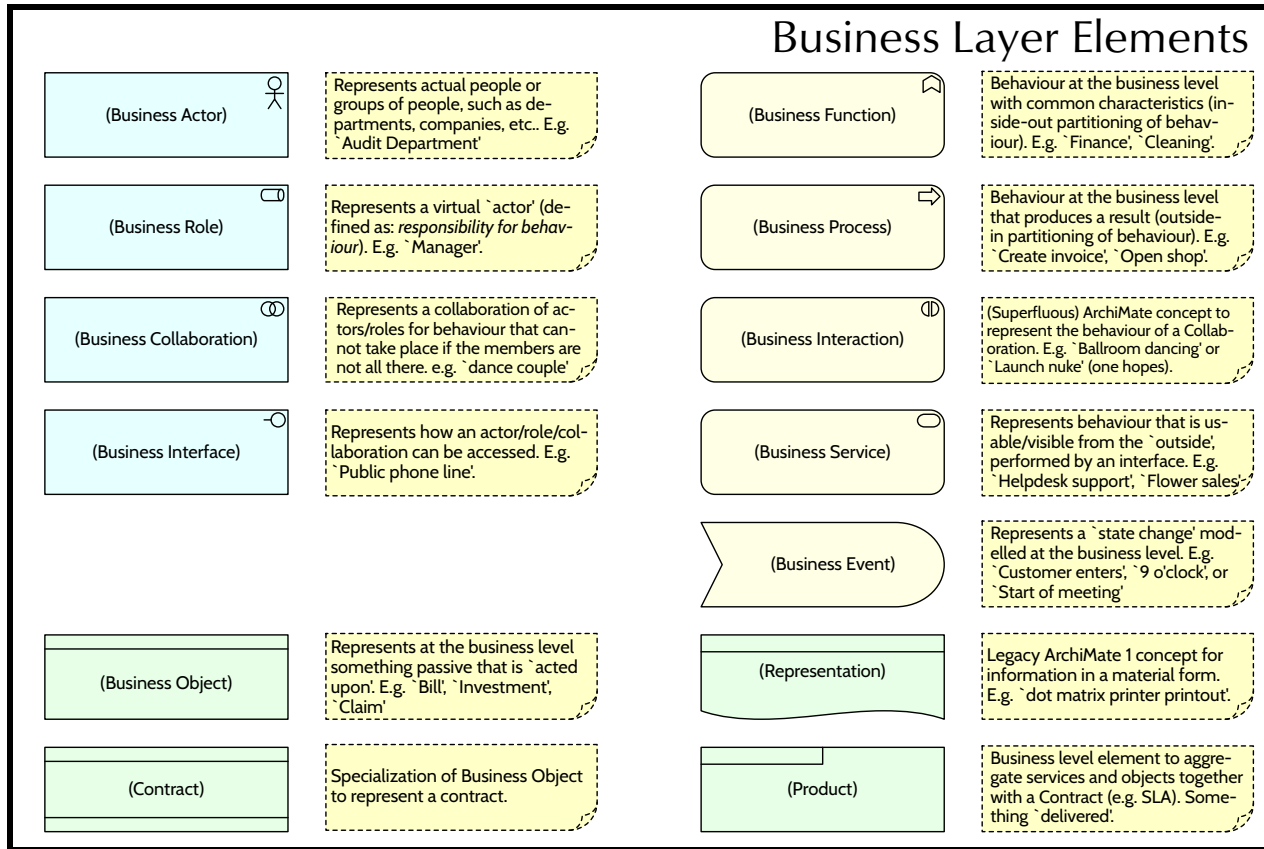
Diagrams by Gerben Wierda.

Copyright © 2023 Gerben Wierda. It can be freely used, copied, printed, etc.
Version: 20230805-en.
ArchiMate® is a registered trademark of The Open Group. The ArchiMate 3.2 standard is © The Open Group

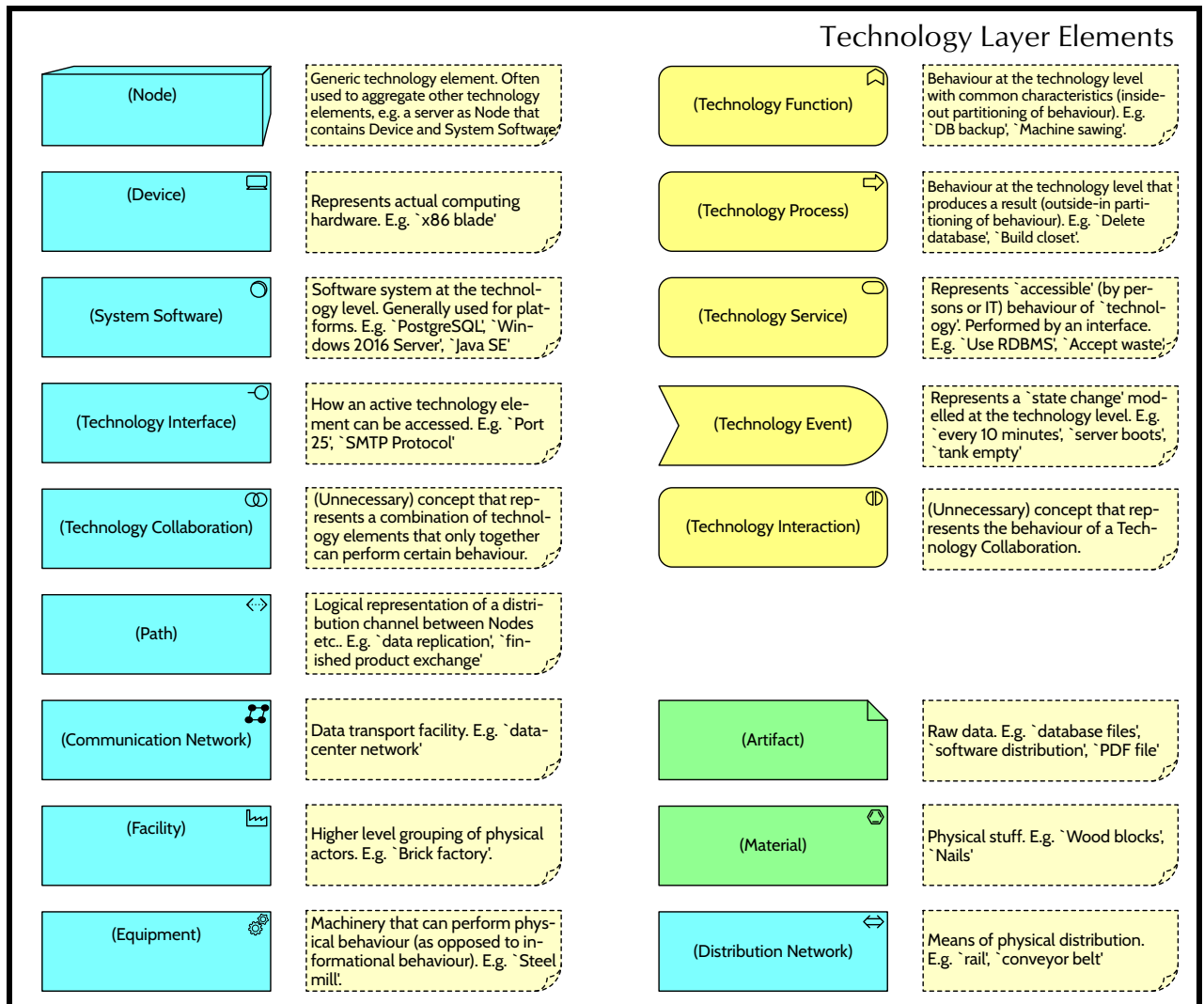
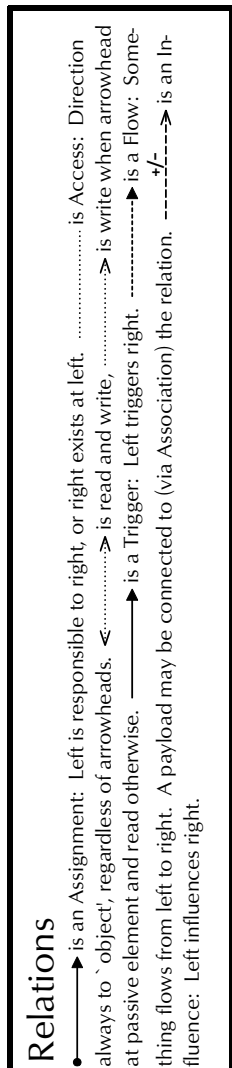


Overview of ArchiMate® 3.2 Elements (1/2)

Diagrams by **Gerben Wierda**.



Copyright © 2023 Gerben Wierda. It can be freely used, copied, printed, etc.
 Version: 20230805-en.
 ArchiMate® is a registered trademark of The Open Group. The ArchiMate 3.2 standard is © The Open Group




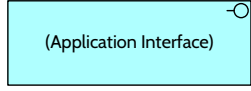
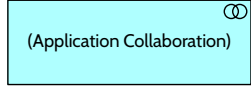
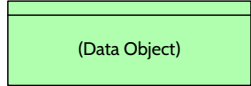
NOTE: The element descriptions on this page are not the official ones from The Open Group and may be 'opinionated'.


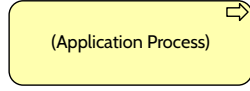
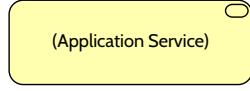
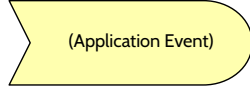

Overview of ArchiMate® 3.2 Elements (2/2)

Diagrams by **Gerben Wierda**.

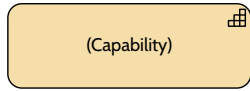
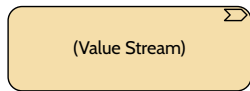
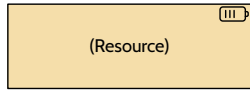
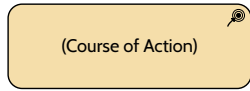
Copyright © 2023 Gerben Wierda. It can be freely used, copied, printed, etc.
Version: 20230805-en.
ArchiMate® is a registered trademark of The Open Group.
The ArchiMate 3.2 standard is © The Open Group

Application Layer Elements



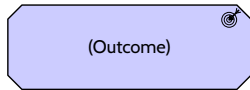

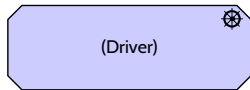
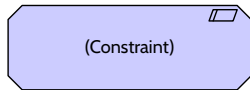
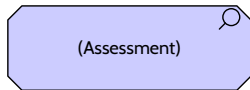
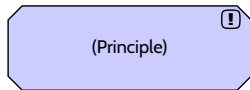
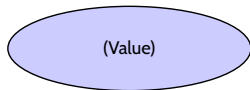
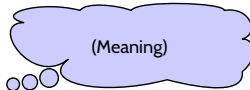
 (Application Component)	Represents a software system at the application level. E.g. 'EA Modelling System' or 'BIZZdesign Enterprise Studio'
 (Application Interface)	Represents the interface of an application: how 'actors' (both persons and IT) can interact with the system. E.g. 'GUI', 'API'
 (Application Collaboration)	(Unnecessary) concept that represents a combination of applications that only together can perform certain behaviour.
 (Data Object)	Element that represents information at the application level. E.g. 'customer record', 'transaction record'

 (Application Function)	Behaviour at the application level with common characteristics (inside-out partitioning of behaviour). E.g. 'risk calculations'.
 (Application Process)	Behaviour at the application level that produces a result (outside-in partitioning of behaviour). E.g. 'calculate monthly payment'.
 (Application Service)	Represents 'accessible' (by persons or IT) behaviour of an application. Performed by an interface. E.g. 'Website', 'RESTful customer handler'
 (Application Event)	Represents a 'state change' modelled at the application level. E.g. 'every 10 minutes', 'application starts', 'transaction received'
 (Application Interaction)	(Unnecessary) concept that represents the behaviour of an Application Collaboration.

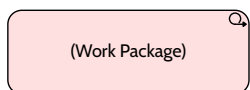
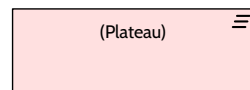
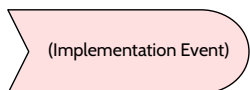
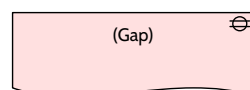
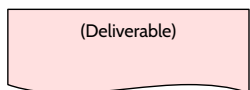
Strategy Layer Elements

 (Capability)	Represents a high-level ability an organisation has. E.g. 'build roads'	 (Value Stream)	Represents how an organisation is set up to provide value to its stakeholders (generally customers)
 (Resource)	Strategic representation of an asset of the organisation. E.g. 'Wind mill field'	 (Course of Action)	Documentation/description of something strategic/tactical the organisation has decided to do. E.g. 'acquire complementary company'


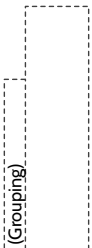
Motivation Aspect Elements

 (Goal)	Desired outcome. E.g. '10% increase in ROI year X versus year Y'	 (Stakeholder)	Superfluous concept (could have been a Role) that represents someone with a stake in the architecture. E.g. 'Product Owner'
 (Outcome)	Actual Outcome of what an organisation does. E.g. '10% increase in ROI year X versus year Y'	 (Requirement)	Represents requirements that have to be fulfilled by the architecture. E.g. 'Use supported software'
 (Driver)	Represents a reason for change and for (architectural) decisions.	 (Constraint)	Superfluous (is just another Requirement) negative Requirement. E.g. 'Do not use unsupported software'
 (Assessment)	Formally: Represents how we stand in relation to a certain Driver. But why only Driver?	 (Principle)	Very strong Requirement. Be careful with these, can be toxic. E.g. 'never use principles'
 (Value)	Describes/documents the value (monetary or otherwise) of another concept.	 (Meaning)	Philosophically suspect concept from ArchiMate 1. Formally: represents the intent of something.

Implementation & Migration Layer Elements

 (Work Package)	Represent an amount of work with a clear start and end date and (like Process) a clear outcome.	 (Plateau)	Represents a 'state' of the landscape that exists during a certain amount of time.
 (Implementation Event)	Represents a 'state change' in business transformation. E.g. 'Release to production'	 (Gap)	Represents the difference between two (successive) Plateaus
 (Deliverable)	The result of a Work Package		

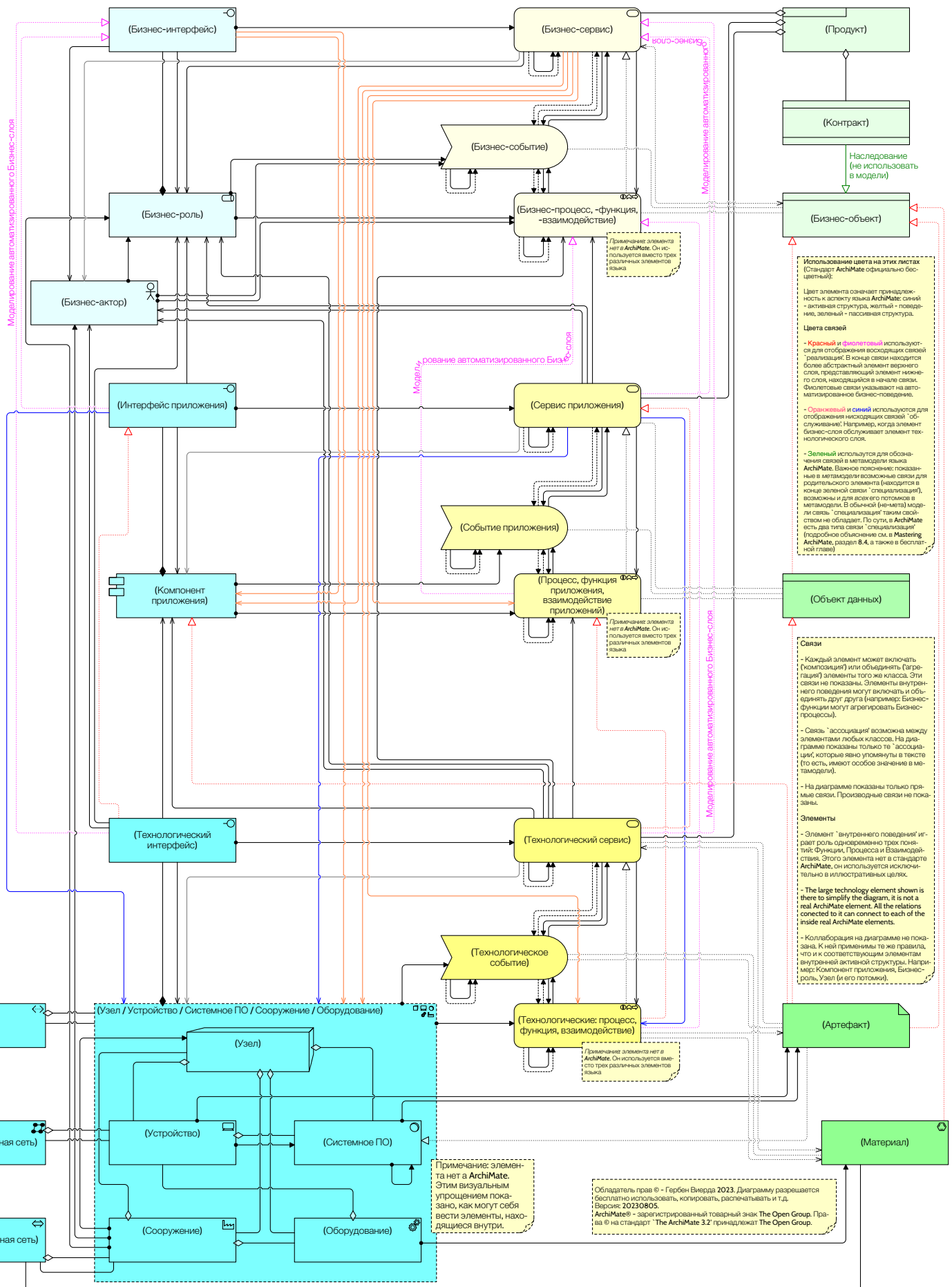
Composite Elements

-  Can Aggregate or Compose anything
-  Represents a place. E.g. 'London', 'Branch office'

NOTE: The element descriptions on this page are not the official ones from The Open Group and may be 'opinionated'.

Ядро метамодели ArchiMate® 3.2

Показаны только прямые связи. Вместо абстрактных элементов показаны соответствующие реальные элементы. Чтобы упростить чтение диаграммы и облегчить изучение языка, использована девятицветная цветовая **схема Mastering ArchiMate**.

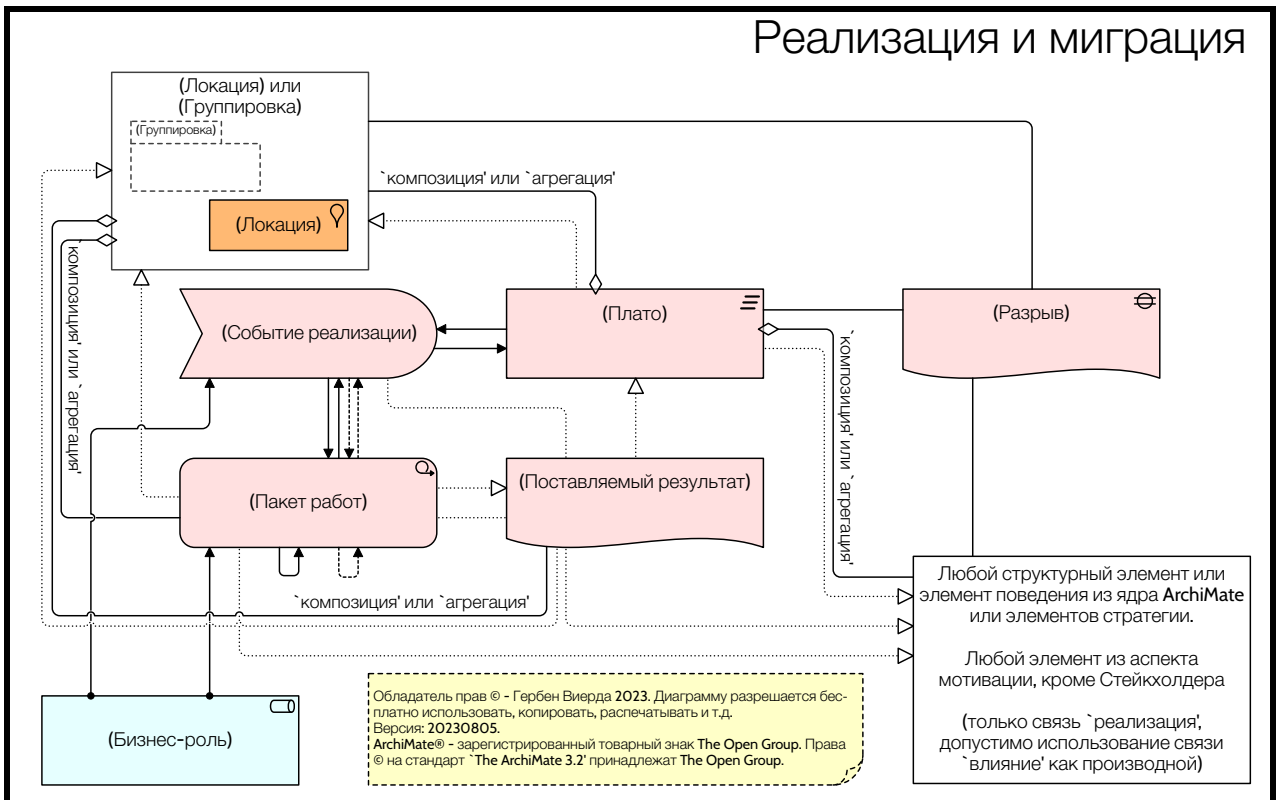
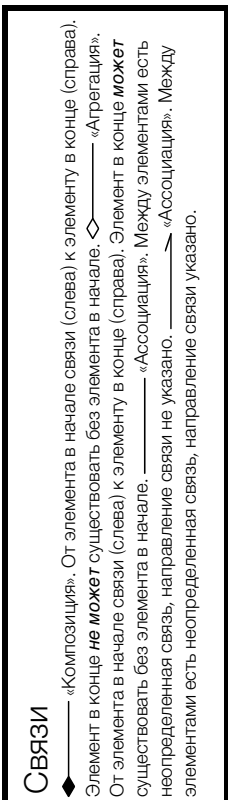
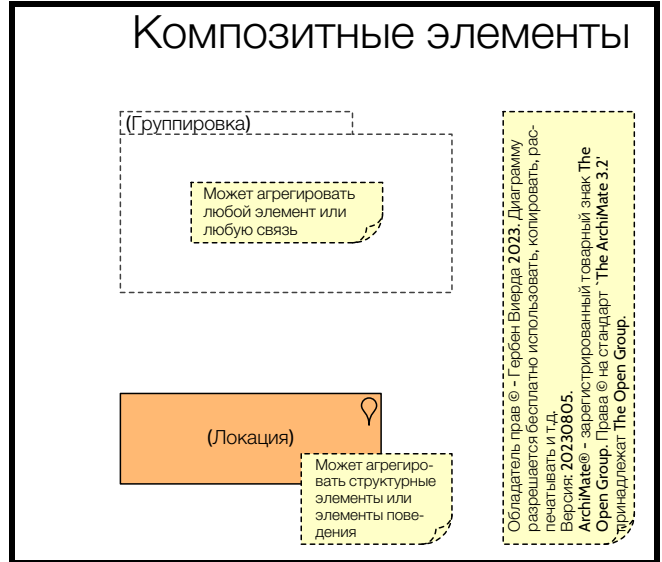
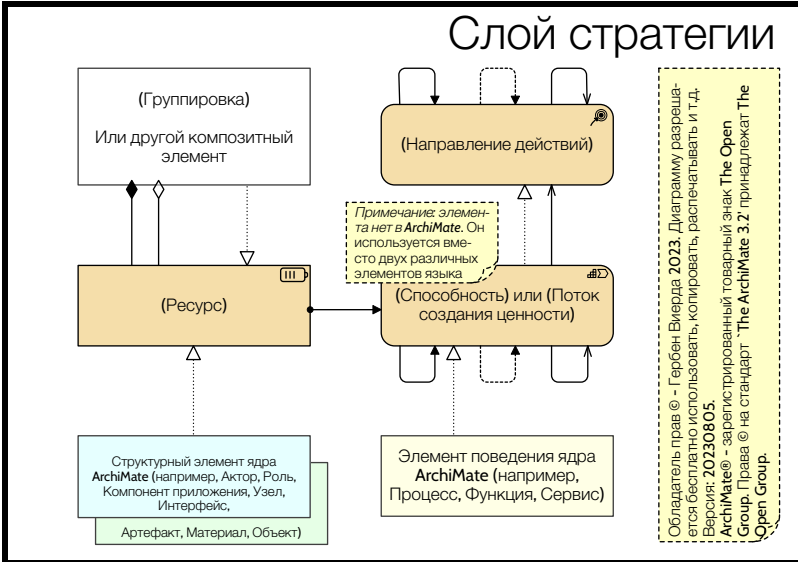
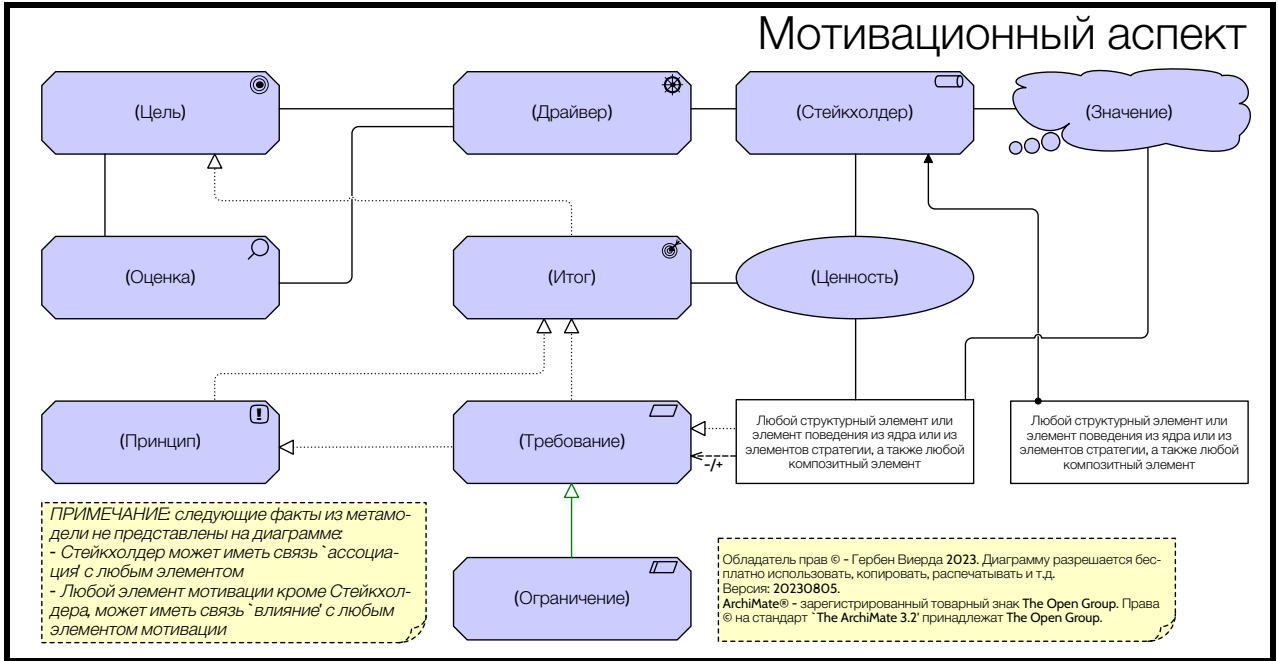


Диаграмму создал **Гербен Вьерда**. Перевод диаграммы выполнил **Александр Ефремов**.

Дополнительные слои и аспекты ArchiMate® 3.2

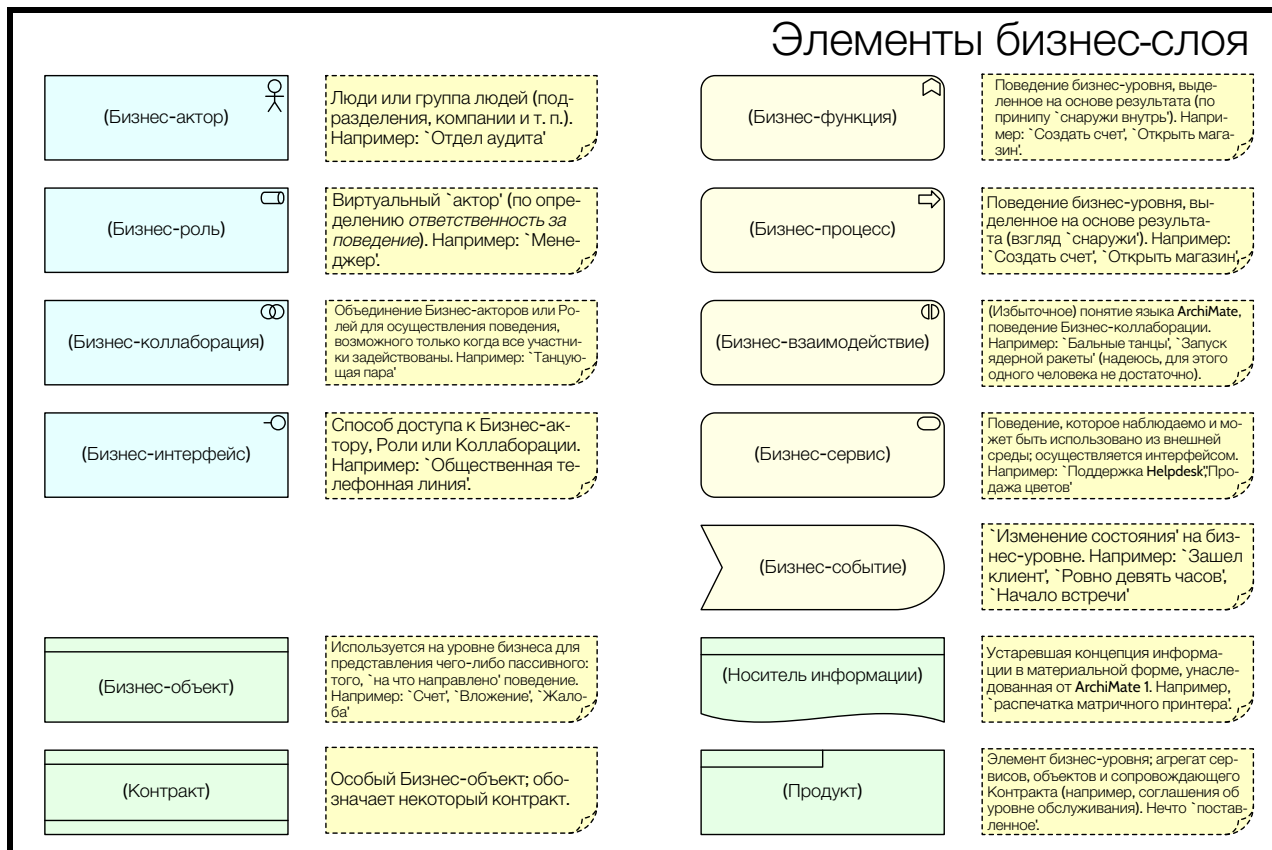
Диаграмму создал Гербен Виерда. Перевод диаграммы выполнил Александр Ефремов.

Обладатель прав © - Гербен Виерда 2023. Диаграмму разрешается бесплатно использовать, копировать, распечатывать и т.д.
 Версия: 20230805-ru.
 ArchiMate® - зарегистрированный товарный знак The Open Group. Права © на стандарт 'The ArchiMate 3.2' принадлежат The Open Group.

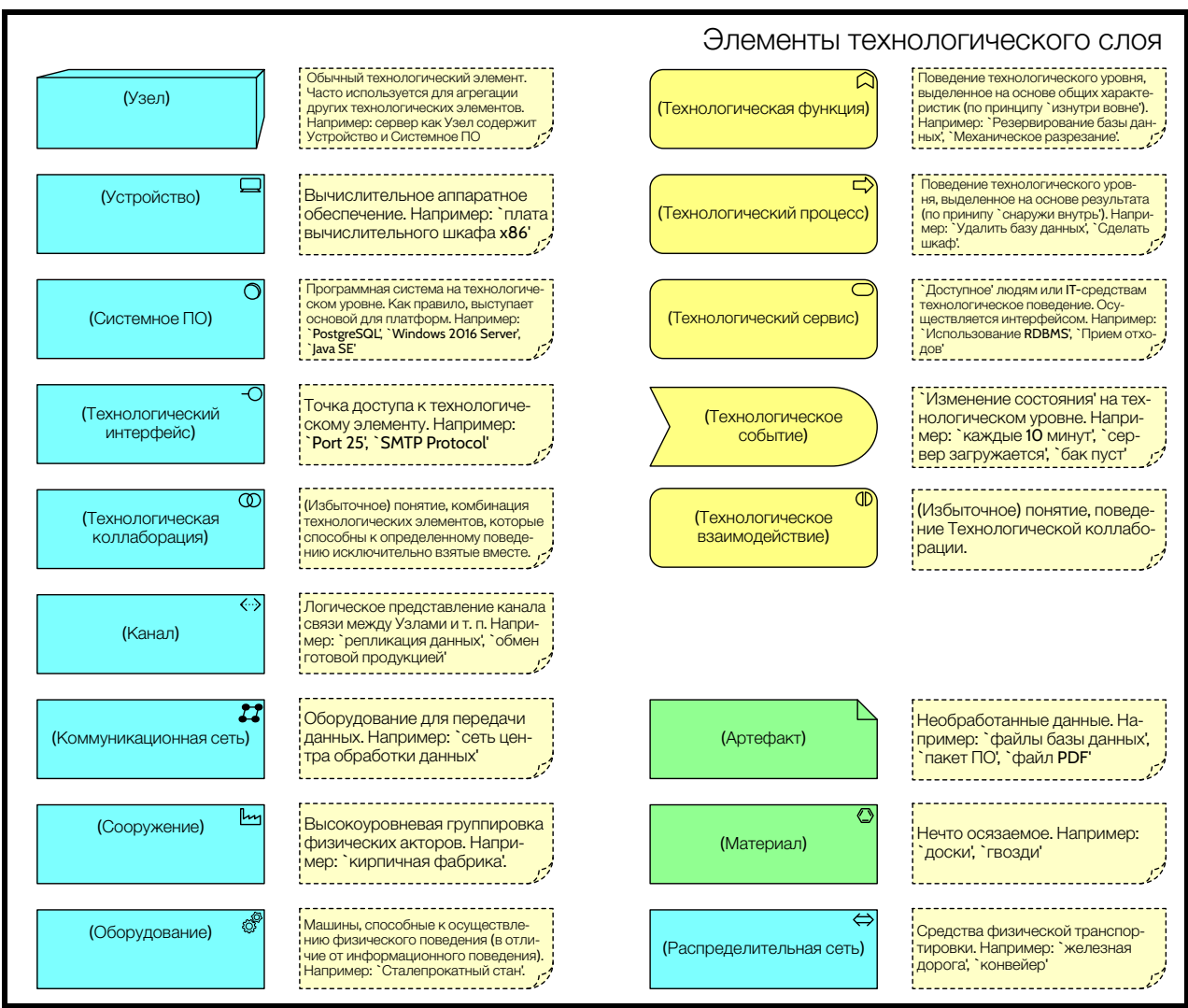
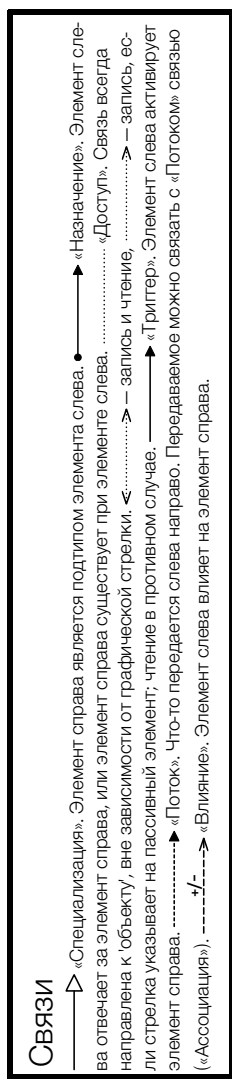


Обзор всех элементов ArchiMate® 3.2 (1/2)

Диаграмму создал Гербен Виерда. Перевод диаграммы выполнил Александр Ефремов.



Обладатель прав © - Гербен Виерда 2023. Диаграмму разрешается бесплатно использовать, копировать, распечатывать и т.д.
Версия: 20230805-ru.
ArchiMate® - зарегистрированный товарный знак The Open Group. Права © на стандарт The ArchiMate 3.2 принадлежат The Open Group.



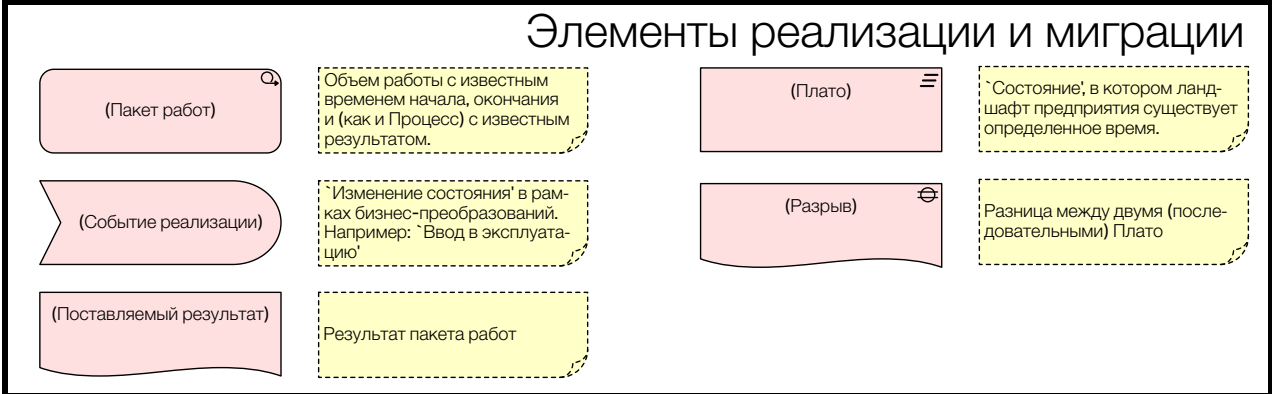
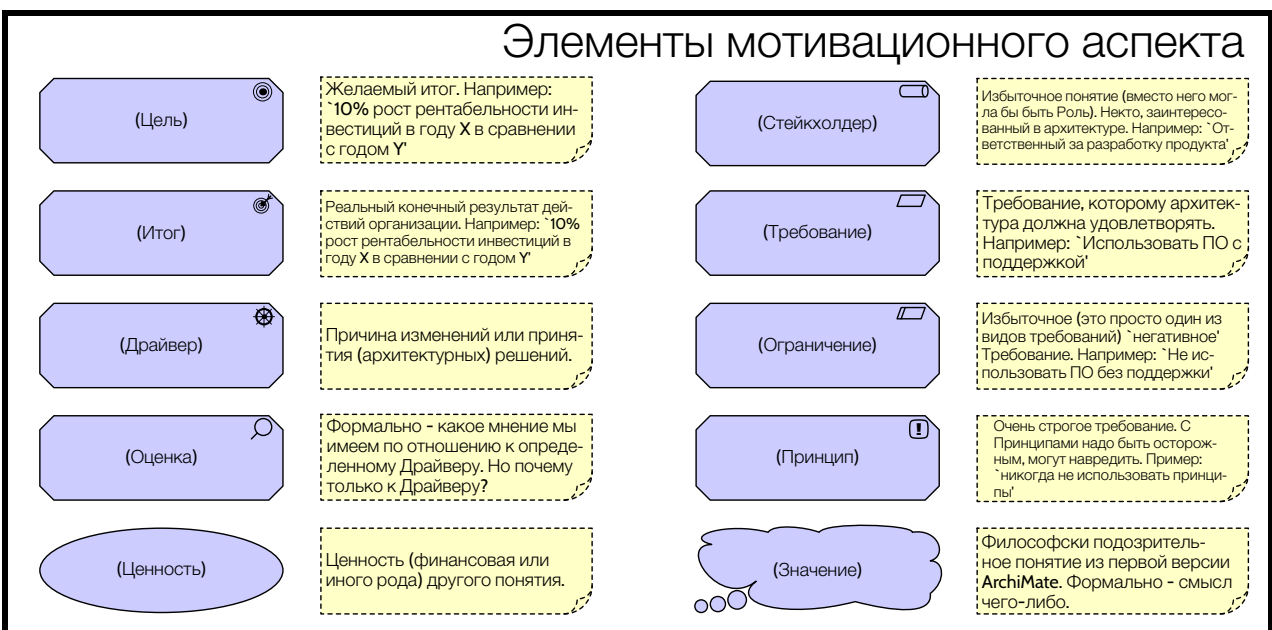
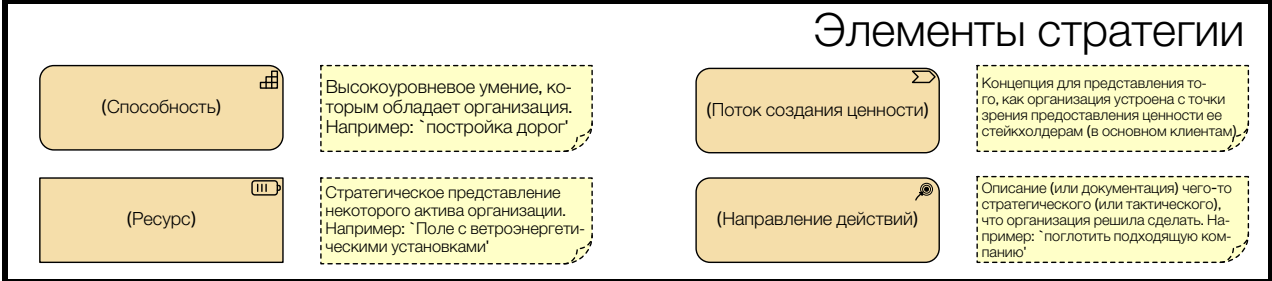
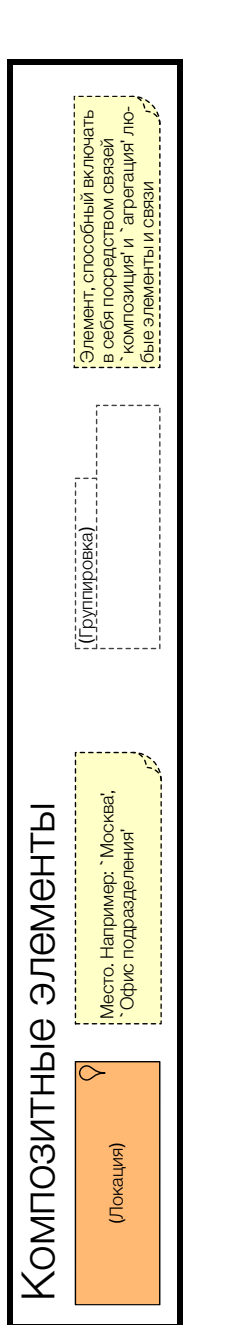
ПРИМЕЧАНИЕ: Описания элементов в документе не исходят от The Open Group, не являются официальными и могут отражать личное мнение автора.

Обзор всех элементов ArchiMate® 3.2 (2/2)

Диаграмму создал Гербен Виерда. Перевод диаграммы выполнил Александр Ефремов.



Обладатель прав © - Гербен Виерда 2023. Диаграмму разрешается бесплатно использовать, копировать, распечатывать и т.д.
Версия: 20230805-ru.
ArchiMate® - зарегистрированный товарный знак The Open Group. Права © на стандарт "The ArchiMate 3.2" принадлежат The Open Group.

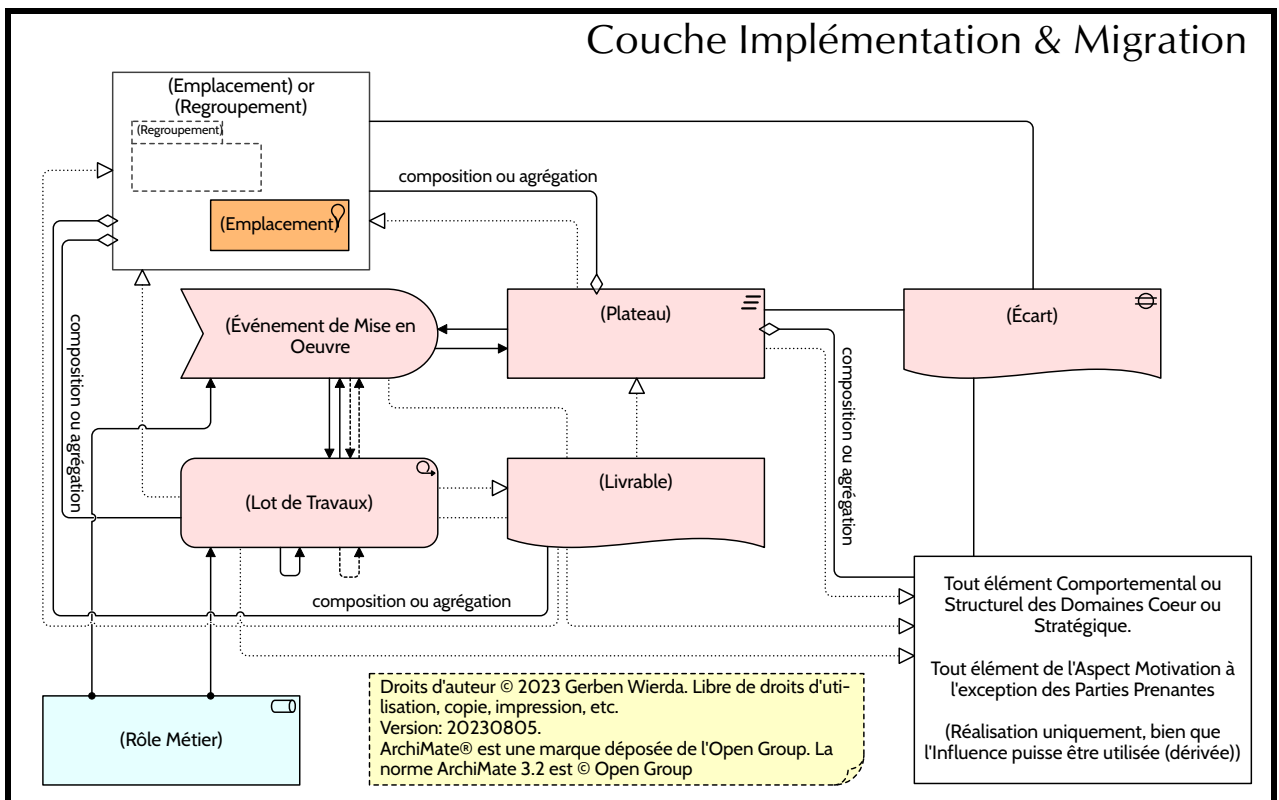
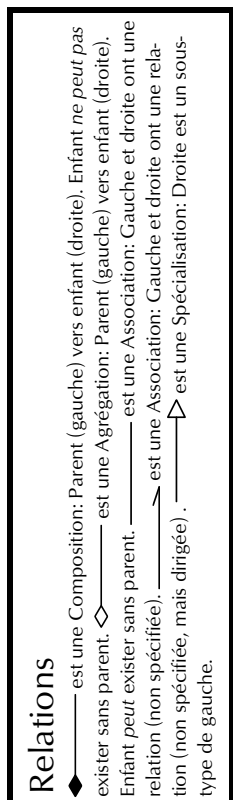
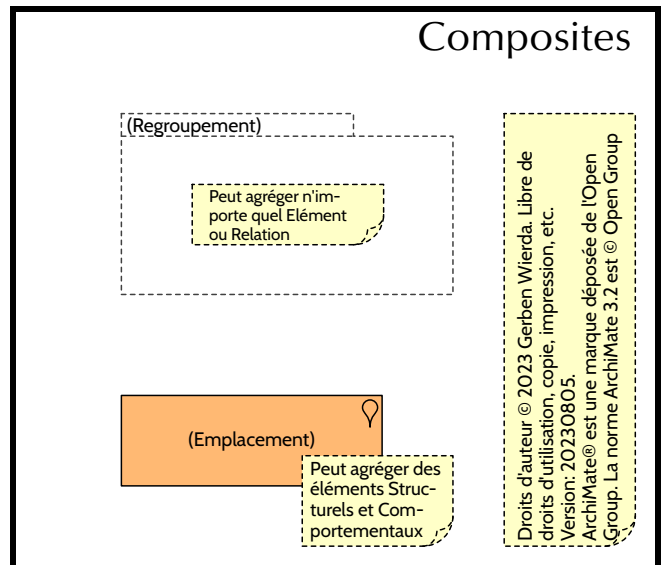
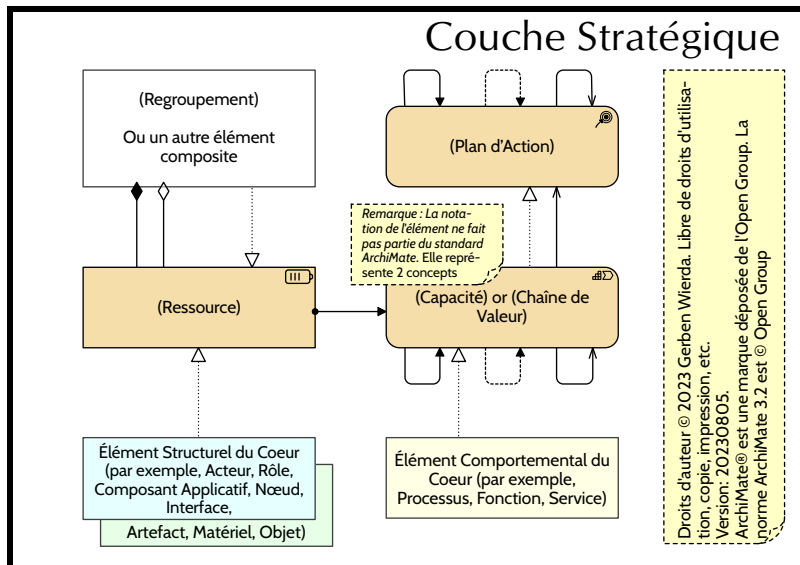
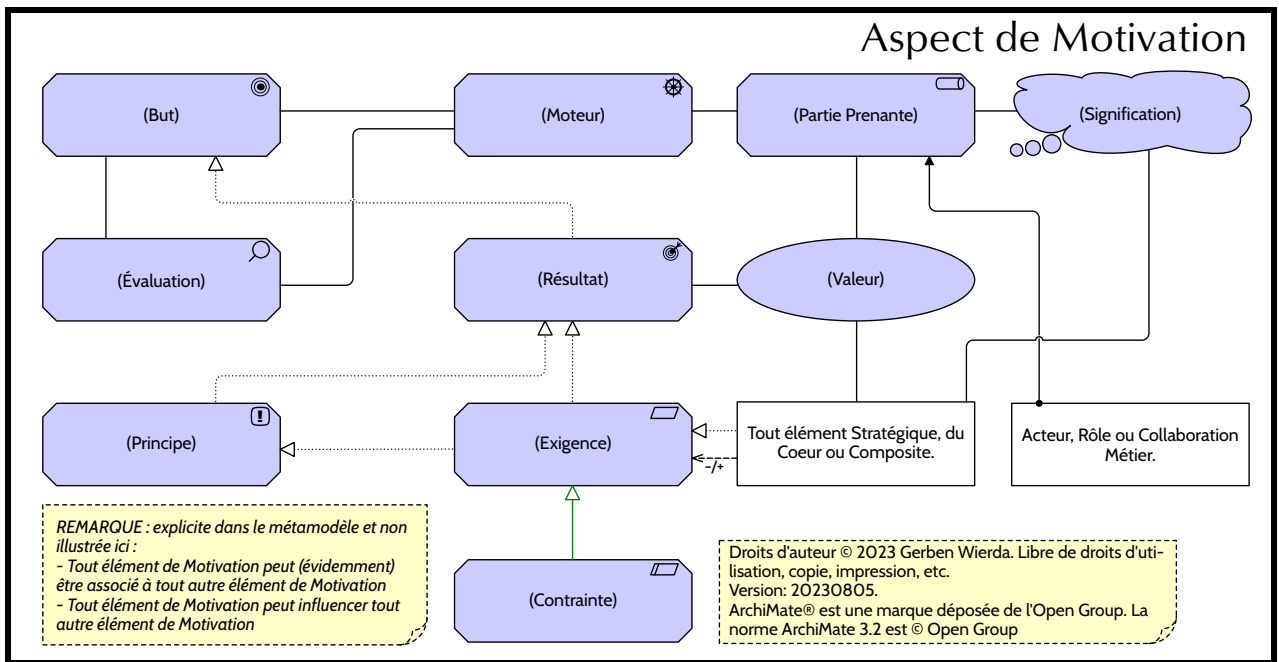


ПРИМЕЧАНИЕ: Описания элементов в документе не исходят от The Open Group, не являются официальными и могут отражать личное мнение автора.

Métamodèle ArchiMate® 3.2 – Non-Cœur

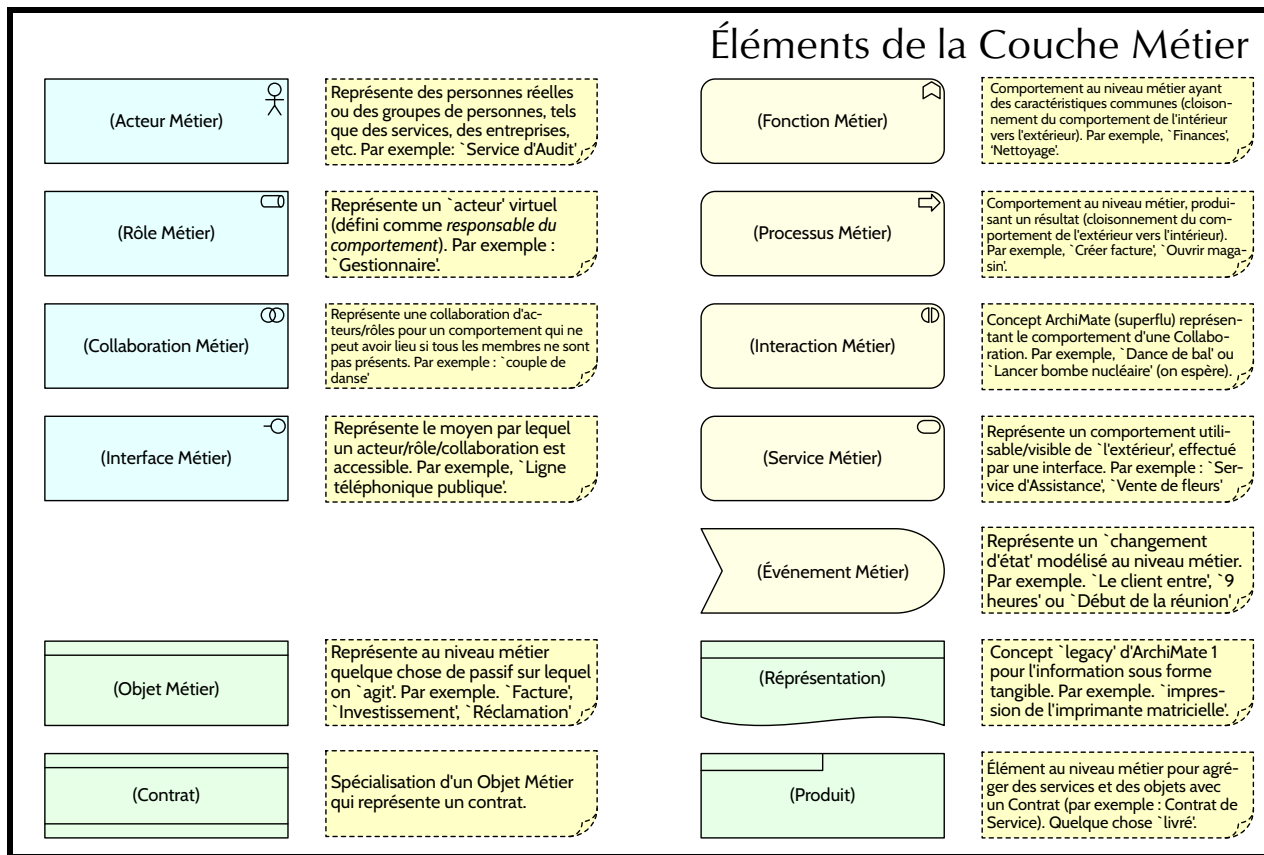
Diagrammes par **Gerben Wierda**. Traduit par **Thierry Faescour**.

Droits d'auteur © 2023 Gerben Wierda. Libre de droits d'utilisation, copie, impression, etc.
 Version: 20230805-fr.
 ArchiMate® est une marque déposée de l'Open Group. La norme ArchiMate 3.2 est © Open Group

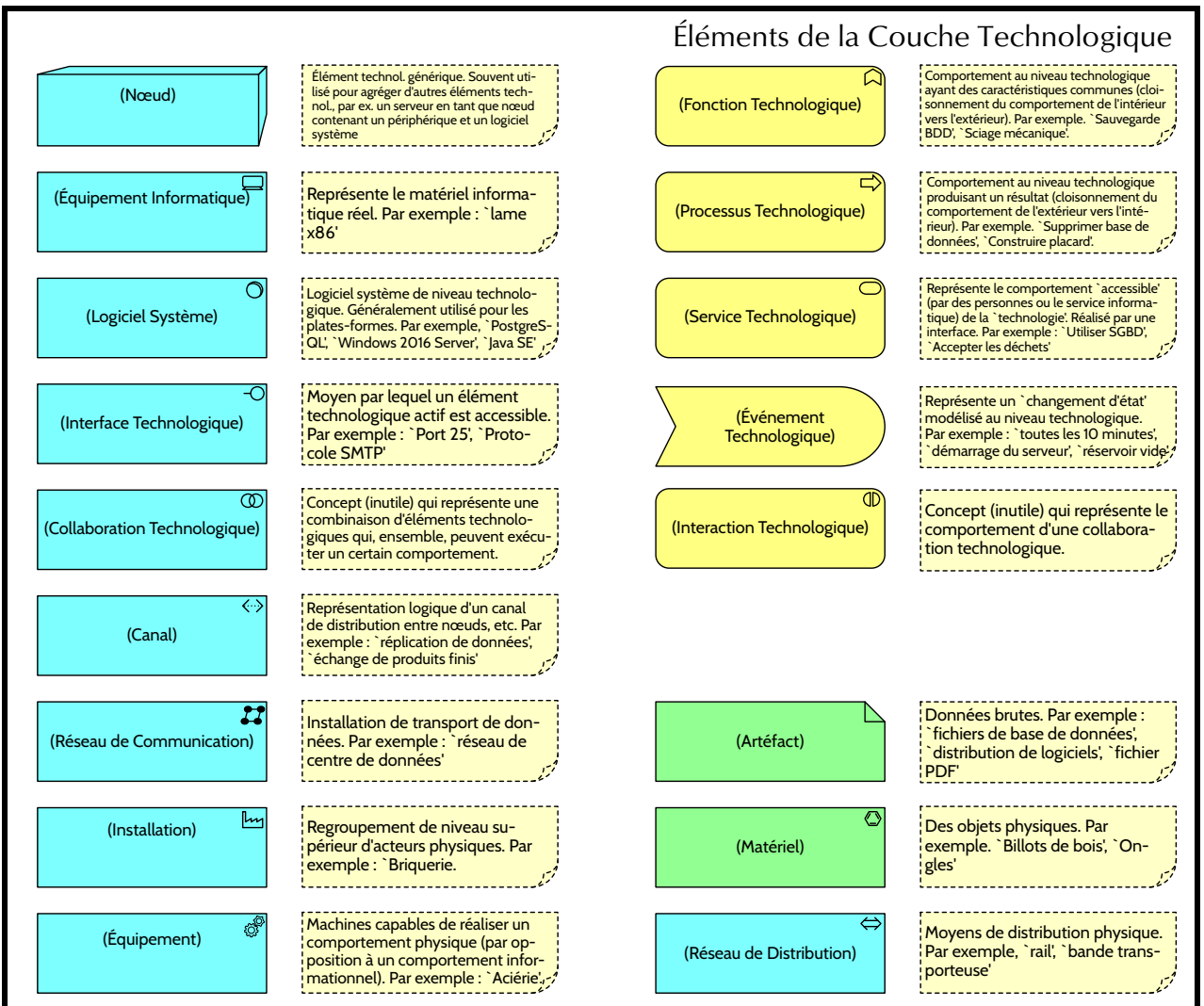
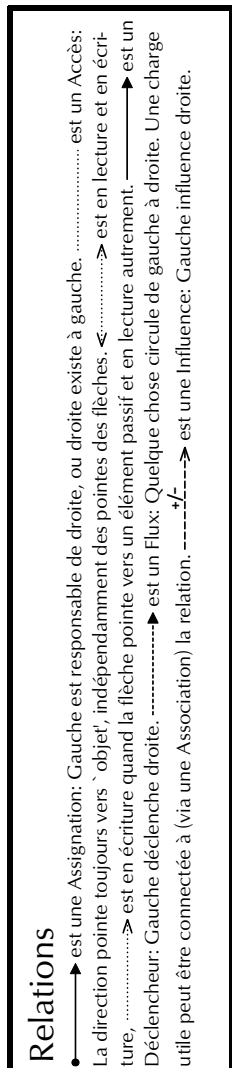


Présentation des Éléments ArchiMate® 3.2 (1/2)

Diagrammes par **Gerben Wierda**. Traduit par **Thierry Faescour**.



Droits d'auteur © 2023 Gerben Wierda. Libre de droits d'utilisation, copie, impression, etc.
 Version: 20230805-fr.
 ArchiMate® est une marque déposée de l'Open Group. La norme ArchiMate 3.2 est © Open Group



REMARQUE : Les descriptions des éléments sur cette page ne sont pas les descriptions officielles de l'Open Group et peuvent être "opiniâtres".

Présentation des Éléments ArchiMate® 3.2 (2/2)

Diagrammes par **Gerben Wierda**. Traduit par **Thierry Faescour**.

Droits d'auteur © 2023 Gerben Wierda. Libre de droits d'utilisation, copie, impression, etc.
 Version: 20230805-fr.
 ArchiMate® est une marque déposée de l'Open Group. La norme ArchiMate 3.2 est © Open Group

Éléments de la Couche Applicative

	Représente un système logiciel au niveau applicatif. Par exemple: "Logiciel de Modélisation d'Architecture d'Entreprise" ou "BizZdesign Enterprise Studio".		Comportement au niveau applicatif ayant des caractéristiques communes (cloisonnement du comportement de l'intérieur vers l'extérieur). Par exemple, "calculs de risque".
	Représente l'interface d'une application: comment les "acteurs" (à la fois les personnes et l'informatique) peuvent interagir avec le système. Par exemple, "IHM", "API".		Comportement au niveau applicatif produisant un résultat (cloisonnement du comportement de l'intérieur). Par exemple, "calculer mensualité".
	Concept (Inutile) qui représente une combinaison d'applications qui, ensemble, peuvent exécuter un certain comportement.		Représente le comportement d'une application "accessible" (par des personnes ou le service informatique). Exécuté par une interface. Par exemple, "Site Web", "Questionnaire de clientèle RESTful".
	Élément qui représente des informations au niveau applicatif. Par exemple, "dossier client", "transaction".		Représente un "changement d'état" modélisé au niveau applicatif. Par exemple, "toutes les 10 minutes", "l'application démarre", "transaction reçue".
			Concept (inutile) qui représente le comportement d'une collaboration applicative.

Éléments de la Couche Stratégique

	Représente une compétence de haut niveau dont dispose une organisation. Par exemple, "construire des routes".		Représente la manière dont une organisation est organisée pour apporter de la valeur à ses parties prenantes (généralement ses clients).
	Représentation stratégique d'un actif de l'organisation. Par exemple, "Champ de moulins à vent".		Documentation/description de quelque chose de stratégique/tactique que l'organisation a décidé de faire. Par exemple, "acquérir une société complémentaire".

Éléments d'Aspect de Motivation

	Résultat souhaité. Par exemple, "Augmentation de 10 % du ROI de l'année X par rapport à l'année Y".		Concept superflu (aurait pu être un rôle) qui représente quelqu'un ayant un intérêt dans l'architecture. Par exemple, "Propriétaire du produit".
	Résultat réel de ce que fait une organisation. Par exemple, "Augmentation de 10 % du ROI de l'année X par rapport à l'année Y".		Représente les exigences qui doivent être remplies par l'architecture. Par exemple, "Utiliser un logiciel pris en charge".
	Représente une raison pour un changement et des décisions (architecturales).		Exigence négative superflue (est juste une autre exigence). Par exemple, "N'utilisez pas de logiciel non pris en charge".
	Formellement: Représente notre position par rapport à un certain Moteurs. Mais pourquoi seulement Moteurs?		Exigence très forte. A manipuler avec précaution, peut être toxique. Par exemple, "ne jamais utiliser de principes".
	Décrit/documente la valeur (monétaire ou autre) d'un autre concept.		Concept philosophiquement suspect d'ArchiMate 1. Formellement: représente l'intention de quelque chose.

Éléments de la Couche Implémentation & Migration

	Représentent une quantité de travail avec une date de début et de fin claire et (comme pour un Processus) un résultat clair.		Représente un "état" du paysage qui existe pendant un certain laps de temps.
	Représente un "changement d'état" dans la transformation de l'entreprise. Par exemple, "Mise en production".		Représente la différence entre deux Plateaux (successifs).
	Le résultat d'un Lot de Travaux		

Éléments Composite

Peut agréger ou composer n'importe quoi

Regroupement

Représente un lieu. Par exemple, "Londres", "Successale"

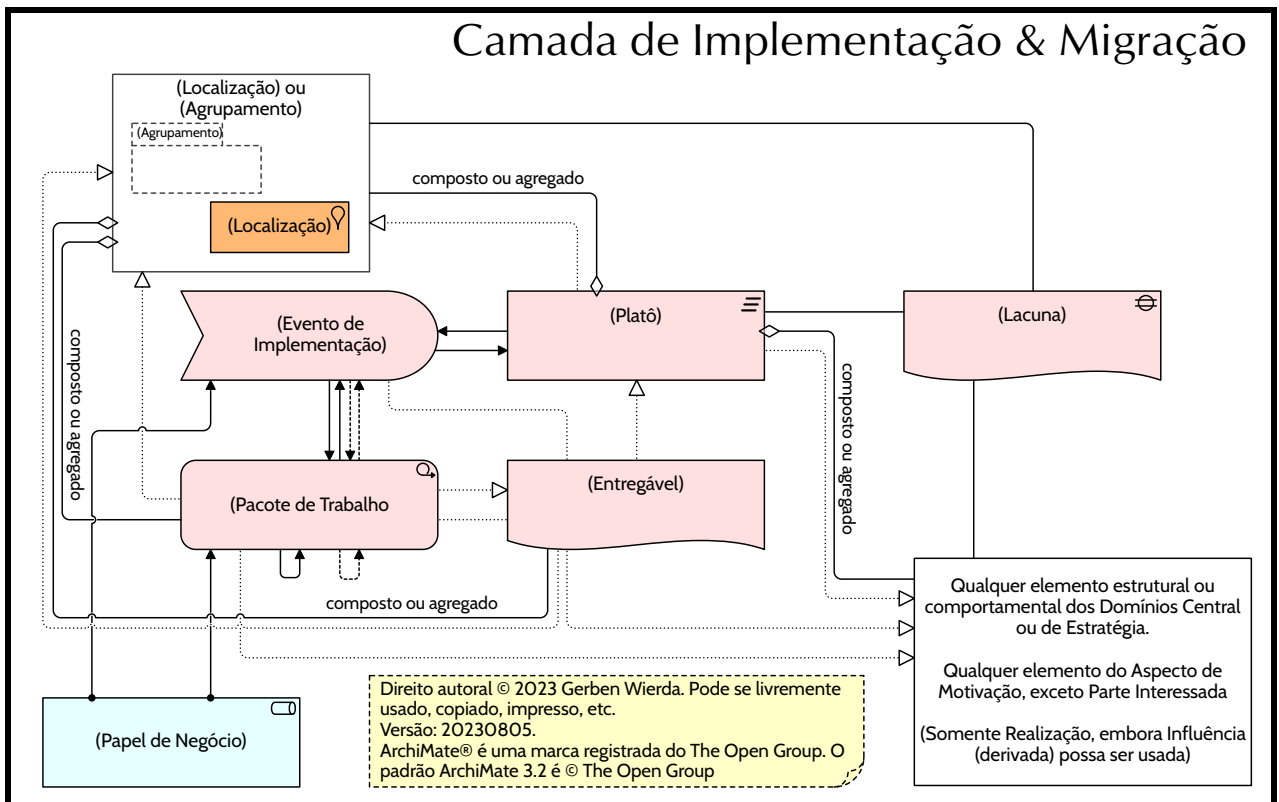
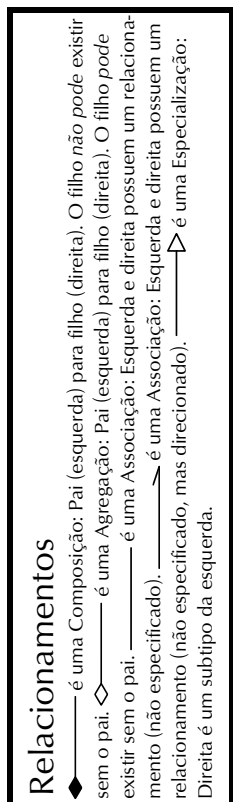
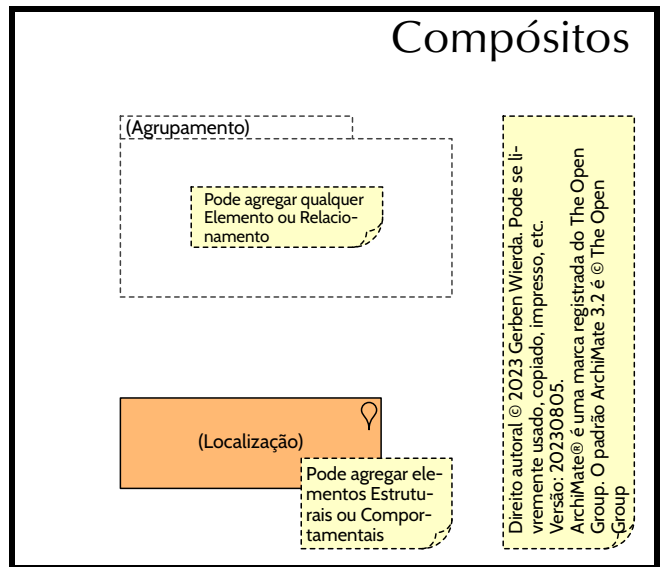
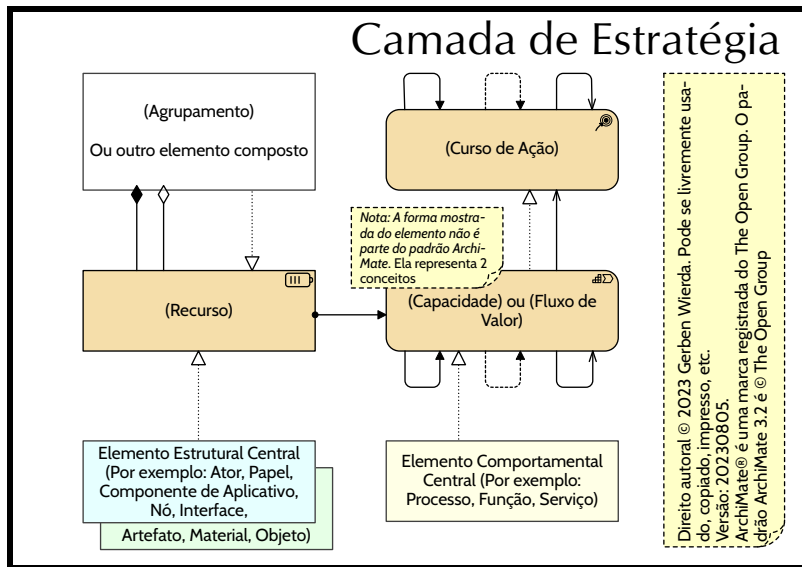
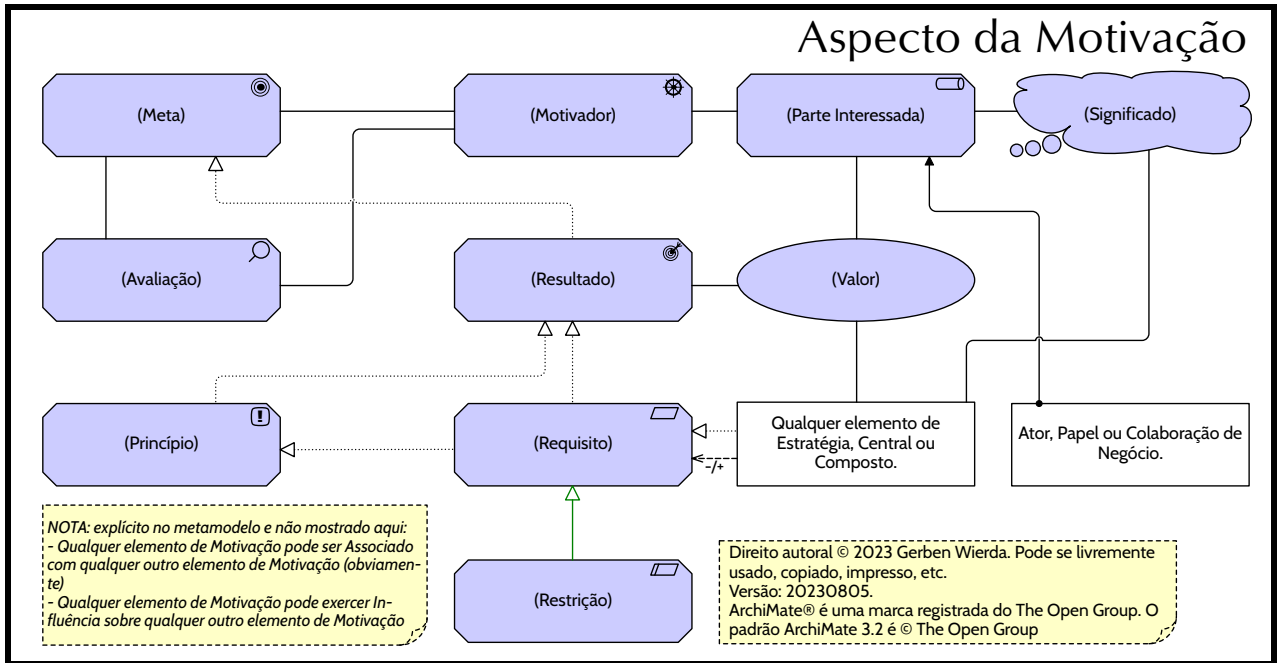
(Emplacement)

REMARQUE : Les descriptions des éléments sur cette page ne sont pas les descriptions officielles de l'Open Group et peuvent être "opiniâtres".

Metamodelo ArchiMate® 3.2 – Não-Core

Diagramas de Gerben Wierda. Traduzido por Antonio Plais.

Direito autorial © 2023 Gerben Wierda. Pode se livremente usado, copiado, impresso, etc.
 Versão: 20230805-pt.
 ArchiMate® é uma marca registrada do The Open Group. O padrão ArchiMate 3.2 é © The Open Group



Apresentação dos Elementos ArchiMate® 3.2 (2/2)

Diagramas de **Gerben Wierda**. Traduzido por **Antonio Plais**.

Direito autoral © 2023 Gerben Wierda. Pode-se livremente usar, copiar, imprimir, etc.
 Versão: 20230805-pt.
 ArchiMate® é uma marca registrada do The Open Group. O padrão ArchiMate 3.2 é © The Open Group

Elementos da Camada de Aplicativo

	Representa um sistema de software no nível do aplicativo. Por exemplo: 'Sistema de Modelagem de Arquitetura Corporativa' ou 'BizDesign Enterprise Studio'		Comportamento no nível do aplicativo com características comuns (particionamento do comportamento de dentro para fora). E.g. 'cálculos de risco'
	Representa a interface de um aplicativo: como 'atores' (tanto pessoas como de TI) podem interagir com o sistema. Por exemplo: 'GUI', 'API'		Comportamento no nível do aplicativo que produz um resultado (particionamento do comportamento de fora para dentro). Por exemplo: 'calcular pagamento mensal'
	Conceito (desnecessário) que representa a combinação de aplicativos que somente em conjunto podem desempenhar um certo comportamento.		Representa o comportamento 'acessível' (por pessoas ou TI) de um aplicativo. Oferecido por uma interface. Por exemplo: 'gestor do cliente RESTful'
	Elemento que representa informação no nível do aplicativo. Por exemplo: 'registro do cliente', 'registro de transação'		Representa uma 'mudança de estado' modelada no nível do aplicativo. Por exemplo: 'cada 10 minutos', 'aplicativo iniciado', 'transação recebida'
			Conceito (desnecessário) que representa o comportamento de uma Colaboração de Aplicativo.

Elementos da Camada Estratégica

	Representa uma habilidade de alto nível que uma organização possui. Por exemplo: 'construir estradas'		Representa como uma organização é configurada para fornecer valor para as suas partes interessadas (em geral, clientes)
	Representação estratégica de um ativo de uma organização. Por exemplo: 'Campo de geradores eólicos'		Descrição/documentação de algo estratégico/tático que a organização decidiu fazer. Por exemplo: 'adquirir uma empresa complementar'

Elementos do Aspecto de Motivação

	Resultado desejado. Por exemplo: '10% de aumento no ROI no ano x sobre o ano Y'		Conceito supérfluo (poderia ser um Papel) que representa alguém com um interesse na arquitetura. Por exemplo: 'Dono de Produto'
	Resultado real daquilo que a organização faz. Por exemplo: '10% de aumento no ROI no ano x sobre o ano Y'		Representa requisitos que devem ser atendidos pela arquitetura. Por exemplo: 'Usar software suportado'
	Representa a razão para a mudança e para decisões (arquiteturais).		Requisito negativo supérfluo (é apenas outro Requisito). Por exemplo: 'Não use software não suportado'
	Formalmente: Representa como estamos em relação a um certo Motivador. Mas por que somente Motivador?		Requisito muito forte. Cuidado com eles, podem ser tóxicos. Por exemplo: 'nunca use princípios'
	Descreve/documenta o valor (monetário ou outro) de outro conceito.		Conceito filosoficamente suspeito do ArchiMate 1. Formalmente: representa a intenção de algo.

Elementos da Camada de Implementação & Migração

	Representa uma quantidade de trabalho com datas claras de início e fim e (como os Processos) um resultado claro.		Representa um 'estado' do panorama que existe durante um certo intervalo de tempo.
	Representa uma 'mudança de estado' na transformação de negócio. Por exemplo: 'Liberação para produção'		Representa a diferença entre dois Plátos (sucessivos)
	O resultado de um Pacote de Trabalho		

Elementos Compostos

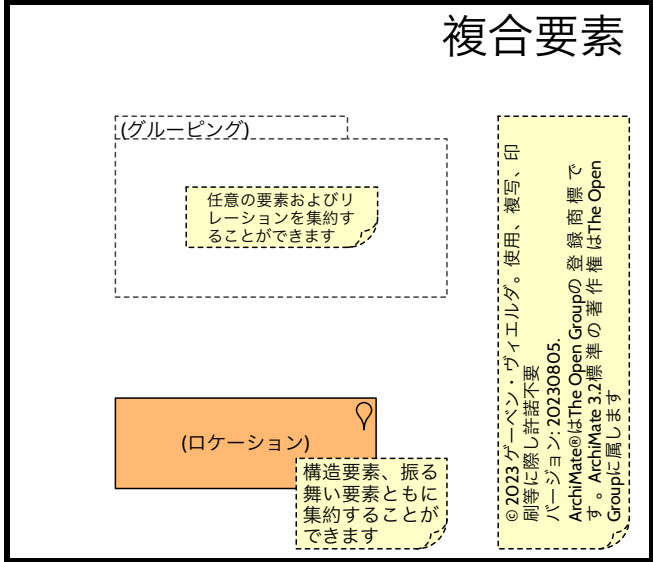
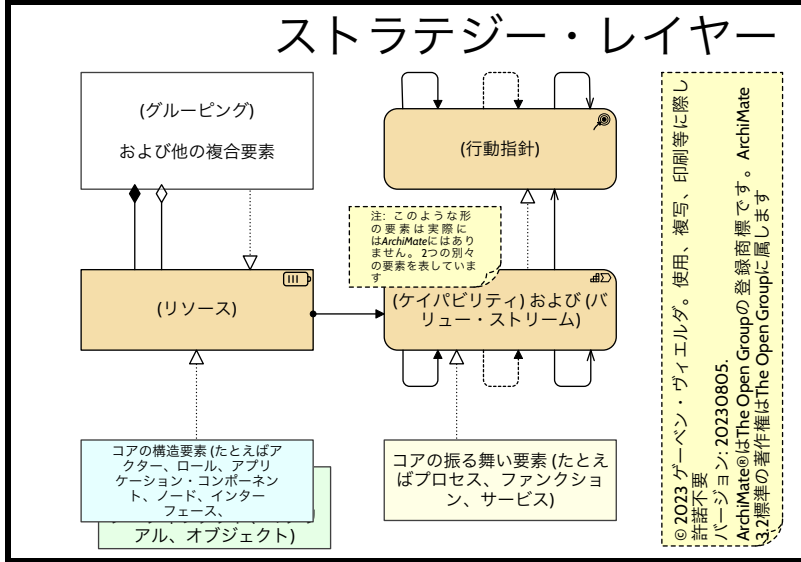
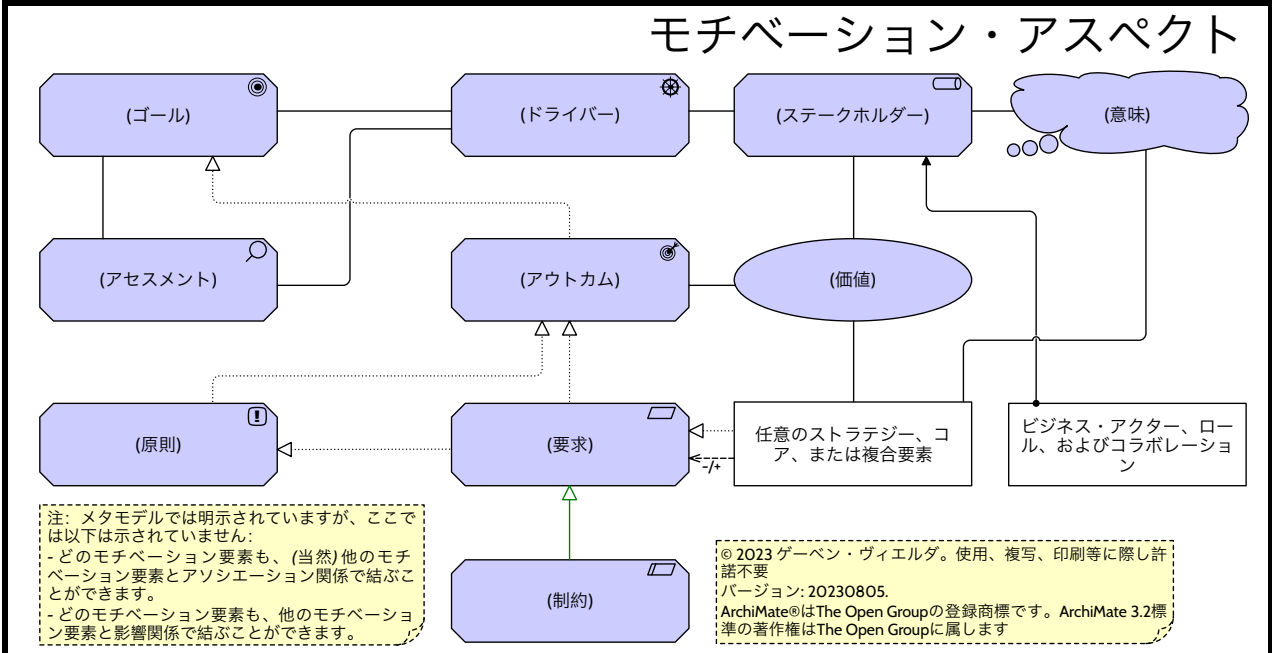
- Pode Agregar ou Compor qualquer coisa
- (Agrupamento)
- Representa um lugar. Por exemplo: 'Londres', 'Filial'
- (Localização)

NOTA: As descrições dos itens nesta página não são as descrições oficiais do Open Group e podem ser "opinativas".

ArchiMate® 3.2 メタモデル - 非コア

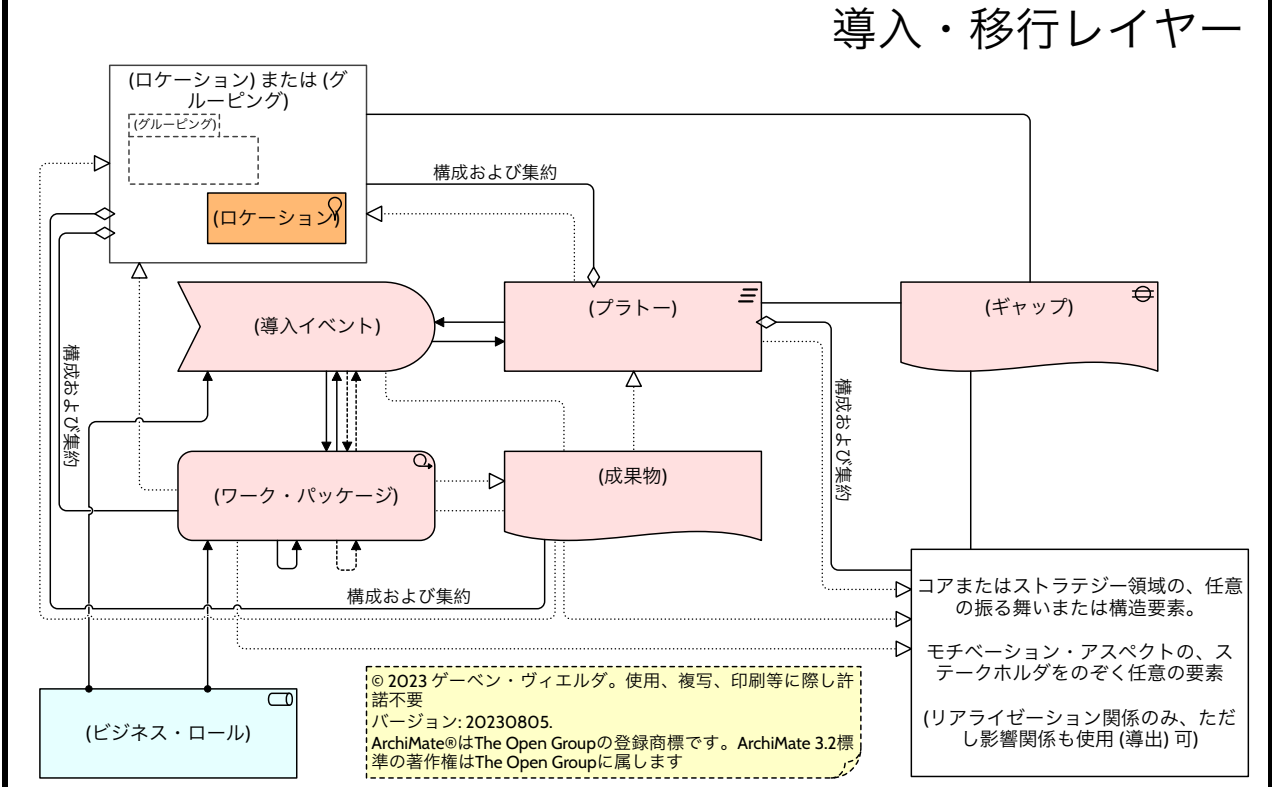
作図: **ゲーベン・ヴィエルダ**. 訳: **岸川 能行**

© 2023 ゲーベン・ヴィエルダ. 使用、複写、印刷等に際し許諾不要
 バージョン: 20230805-ja
 ArchiMate®はThe Open Groupの登録商標です。ArchiMate 3.2標準の著作権はThe Open Groupに属します。



リレーション

◆はコンポジション関係です。親(左)から子(右)。子は親無しで存在できません。◇はアグリゲーション関係です。親(左)から子(右)。子は親無しで存在できません。――はアソシエーション関係です。左右の間には(任意の)関係があります。――はアソシエーション関係です。左右の間には(任意かつ有向の)関係があります。――はスペシャリゼーション関係です。.: 右は左のサブタイプです。



ArchiMate® 3.2 要素の概要 (1/2)

作図: **ゲーベン・ヴィエルダ**. 訳: **岸川 能行**

ビジネス・レイヤーの要素

(ビジネス・アクター)	実在の人物や、部門、企業などの集団を表します。例: 「監査部」	(ビジネス・ファンクション)	特徴を同じくするビジネス・レベルの振る舞い(振る舞いのインサイド・アウト的な分割)。例: 「ファイナンス」「クリーニング」
(ビジネス・ロール)	(行為に対する責任として定義される)仮想的なアクターを表します。例: 「マネージャ」	(ビジネス・プロセス)	結果を生ずるビジネスレベルの振る舞い(振る舞いのアウトサイド・イン的な分割)。例: 「請求書作成」「店舗開設」
(ビジネス・コラボレーション)	全てのメンバーが揃うことでのみ生じうる、アクター/ロールの協業による振る舞いを表します。例: 「ダンスカップル」	(ビジネス・インタラクション)	コラボレーションの振る舞いを表現する(余計な)ArchiMate概念要素。例: 「社交ダンス」「核の発射」(牽制的・抑止的な例)。
(ビジネス・インターフェース)	アクター/ロール/コラボレーションにアクセスする方法を表します。例: 「一般電話回線」	(ビジネス・サービス)	インターフェースによって実行される、「外部から」使用可能な振る舞いの表現。例: 「ヘルプデスク・サポート」「花きの販売」
(ビジネス・オブジェクト)	ビジネス・レベルで「作用を受ける」受動的な何かを表します。例: 「紙幣」「出資金」「債権」	(ビジネス・イベント)	ビジネス・レベルでモデル化された「状態遷移」の表現。例: 「顧客が来店する」「9時ちょうど」あるいは「ミーティングの開始」
(契約)	契約を表すビジネス・オブジェクトの特化概念。	(レプレゼンテーション)	ArchiMateバージョンから存在する、物理的な形態にある情報。例: 「ドットマトリクス・プリンタ出力」
		(プロダクト)	ビジネス・レベルでサービスとオブジェクトを契約と一緒に集約する要素(例: SLA)。「deliverされる」何らかのもの。

© 2023 ゲーベン・ヴィエルダ。使用、複写、印刷等に際し許諾不要
 ArchiMate®はThe Open Groupの登録商標です。ArchiMate 3.2標準の著作権はThe Open Groupに属します。

リレーション
 はアサインメント関係です。左は右に責任を持ちます。または右は左に存在します。アクセス関係です。矢印の向きに「オブジェクト」側が終点です。は読み書き、はトリガ関係です。は矢印が受動要素に向ければ書き込み、反対なら読み取りです。はトリガ関係です。左から右に何かが流れています。左は右に影響を与えます。この線につなぐことができます。は影響関係です。左は右に影響を与えます。

テクノロジー・レイヤーの要素

(ノード)	汎用的なテクノロジー要素。例えばデバイスとシステム・ソフトウェアからなるノードとしてのサーバーなど、他のテクノロジー要素を集約するためにしばしば使用されます。	(テクノロジー・ファンクション)	特徴を同じくするテクノロジー・レベルの振る舞い(振る舞いのインサイド・アウト的な分割)。例: 「DBバックアップ」「機械によるご引き」
(デバイス)	実際のコンピューティング・ハードウェアの表現。例: 「x86ブレードサーバー」	(テクノロジー・プロセス)	結果を生ずるテクノロジーレベルの振る舞い(振る舞いのアウトサイド・イン的な分割)。例: 「データベース削除」「クローゼット組立て」。
(システム・ソフトウェア)	テクノロジー・レベルのソフトウェア・システム。一般的にはプラットフォームに使用。例: 「PostgreSQL」「Windows 2016 Server」「Java SE」	(テクノロジー・サービス)	(人やITにより)アクセス可能な「テクノロジー」の振る舞いを表します。インターフェースにより実行されます。例: 「RDBMSの使用」「廃棄物の受け入れ」
(テクノロジー・インターフェース)	テクノロジー・機能構造要素にアクセスする方法。例: 「25番ポート」「SMTPプロトコル」	(テクノロジー・イベント)	テクノロジー・レベルでモデル化された「状態変化」。例: 「10分毎」「サーバーのブート」「タンクが空」
(テクノロジー・コラボレーション)	一緒になって初めて特定の振る舞いを実行できる技術要素の組み合わせを表す(不必要な)概念。	(テクノロジー・インタラクション)	テクノロジー・コラボレーションの振る舞いを表現する(不必要な)概念。
(バス)	ノードなど間の搬送経路の論理表現。例: 「データ複製」「製品取引」	(アーティファクト)	ローデータ。例: 「データベースファイル」「ソフトウェア・ディストリビューション」「PDFファイル」
(通信ネットワーク)	データの伝送設備。例: 「データセンター・ネットワーク」	(マテリアル)	物質的なもの。例: 「木材ブロック」「くぎ」
(施設)	物理的なアクターのより抽象的な集まり。例: 「レンガ工場」	(配送ネットワーク)	物質的な流通手段。例: 「鉄道」「ベルトコンベア」
(設備)	(情報処理的な振る舞いとは対照的に)物理的な振る舞いを行うことができる機械。例: 「製鉄所」		

注: このページの要素の説明はThe Open Groupによる公式なものとなり「見解」を含む場合があります。

細かな注意: 第三者の著作権に関する要請により、ファイルは編集不可です。

ArchiMate® 3.2 要素の概要 (2/2)

作図: **ゲーベン・ヴィエルダ**. 訳: **岸川 能行**

© 2023 ゲーベン・ヴィエルダ。使用、複写、印刷等の際に許諾不要
 バージョン: 20230805ja
 ArchiMate®はThe Open Groupの登録商標です。ArchiMate 3.2標準の著作権はThe Open Groupに属します。

アプリケーション・レイヤーの要素

(アプリケーション・コンポーネント)	アプリケーション・レベルのソフトウェア・システムの表現。例: 「EAモデリングシステム」あるいは「BizDesign Enterprise Studio」	(アプリケーション・ファンクション)	特徴を同じくするアプリケーション・レベルの振る舞いの振る舞いのインサイド・アウト的な分割。例: 「リスク計算」
(アプリケーション・インターフェース)	アプリケーションのインターフェースを表す。(人IT両方の)「アクター」がシステムとやり取りする方法。例: 「GUI」「API」	(アプリケーション・プロセス)	結果を生ずるアプリケーションレベルの振る舞い(振る舞いのアウトサイド・イン的な分割)。例: 「月次支払額計算」
(アプリケーション・コラボレーション)	一緒になって初めて特定の振る舞いを実行できるアプリケーションの組み合わせを表す(不必要な)概念。	(アプリケーション・サービス)	(人またはITによって)「アクセス可能な」アプリケーションの振る舞いの表現。インターフェースによって実行されます。例: 「ウェブサイト」「RESTfulなカスタムハンドラ」
(データ・オブジェクト)	アプリケーション・レベルの情報表現する要素。例: 「顧客レコード」「取引レコード」	(アプリケーション・イベント)	アプリケーション・レベルでモデル化された「状態遷移」の表現。例: 「10分ごと」「アプリケーション起動」「トラザクシオン受信」
		(アプリケーション・インタラクション)	アプリケーション・コラボレーションの振る舞いを表現する(不必要な)概念。

ストラテジー・レイヤーの要素

(ケイパビリティ)	組織が持っている能力の抽象的な表現です。例: 「道路建設」	(バリュー・ストリーム)	ステークホルダー(通常は顧客)に価値を提供するために、組織がどのように構築されているかを表します。
(リソース)	組織の資産の戦略的な表現。例: 「風力発電所」	(行動指針)	組織が行うことを決定した戦略的/戦術的な何かを文書化/記述したものです。例: 「補完的な企業の買収」

モチベーション・アスペクトの要素

(ゴール)	望ましい帰結。例: 「X年とY年との比較で10%のROI改善」	(ステークホルダー)	アーキテクチャに何らかの利害関係をもつ人を表す、本来不要な概念(ロールで済んだはず)。例: 「プロダクト・オーナー」
(アウトカム)	組織が行うことの実際の帰結。例: 「X年とY年との比較で10%のROI改善」	(要求)	アーキテクチャが満たさなければならぬ要求を表します。例: 「対応しているソフトウェアを使用すること」
(ドライバー)	変化の、また(アーキテクチャ上の)意思決定の理由を表します。	(制約)	(単なる要求に過ぎないので)本来は不要なマイナスの要求。例: 「非対応のソフトウェアを使わないこと」
(アセスメント)	正式には、あるドライバについての自分の立ち位置を表します。しかしなぜドライバだけ?	(原則)	非常に強い要求。場合によっては有害なので要注意。例: 「原則」は使用しないこと
(価値)	他の概念のもつ(金銭的、あるいは他の)価値を記述・文書化します。	(意味)	ArchiMateバージョン1から存在する、哲学的に疑わしい概念。公式の定義: 何かの意図の表現

導入・移行レイヤーの要素

(ワーク・パッケージ)	明示的な開始日と終了日、及び(プロセスと同様に)明確な結果をとまなう、ある作業のまとまりを表します。	(プラトー)	ある程度の期間持続するランドスケープの「状態」を表現します。
(導入イベント)	ビジネス変革における「状態変化」を表します。例: 「本番リリース」	(ギャップ)	2つの(連続した)プラトーの間の違いを表します
(成果物)	ワーク・パッケージから生じる結果		

注: このページの要素の説明はThe Open Groupによる公式なものとなり「見解」を含む場合があります。

なんでも構成または集約できず

(ゴール・ビニング)

場所を表します。例: 「ロンドン」「支店オフィス」

複合要素 (ロケーション)

ArchiMate® 3.2 Metamodell – Kern

Es werden nur direkte Beziehungen gezeigt. Abstrakte Elemente werden durch die echten Elemente des Metamodells dargestellt. Es wird das **9-Farben-Schema von Mastering ArchiMate** verwendet, um das Lernen zu unterstützen und um eine Übersicht zu gewährleisten.

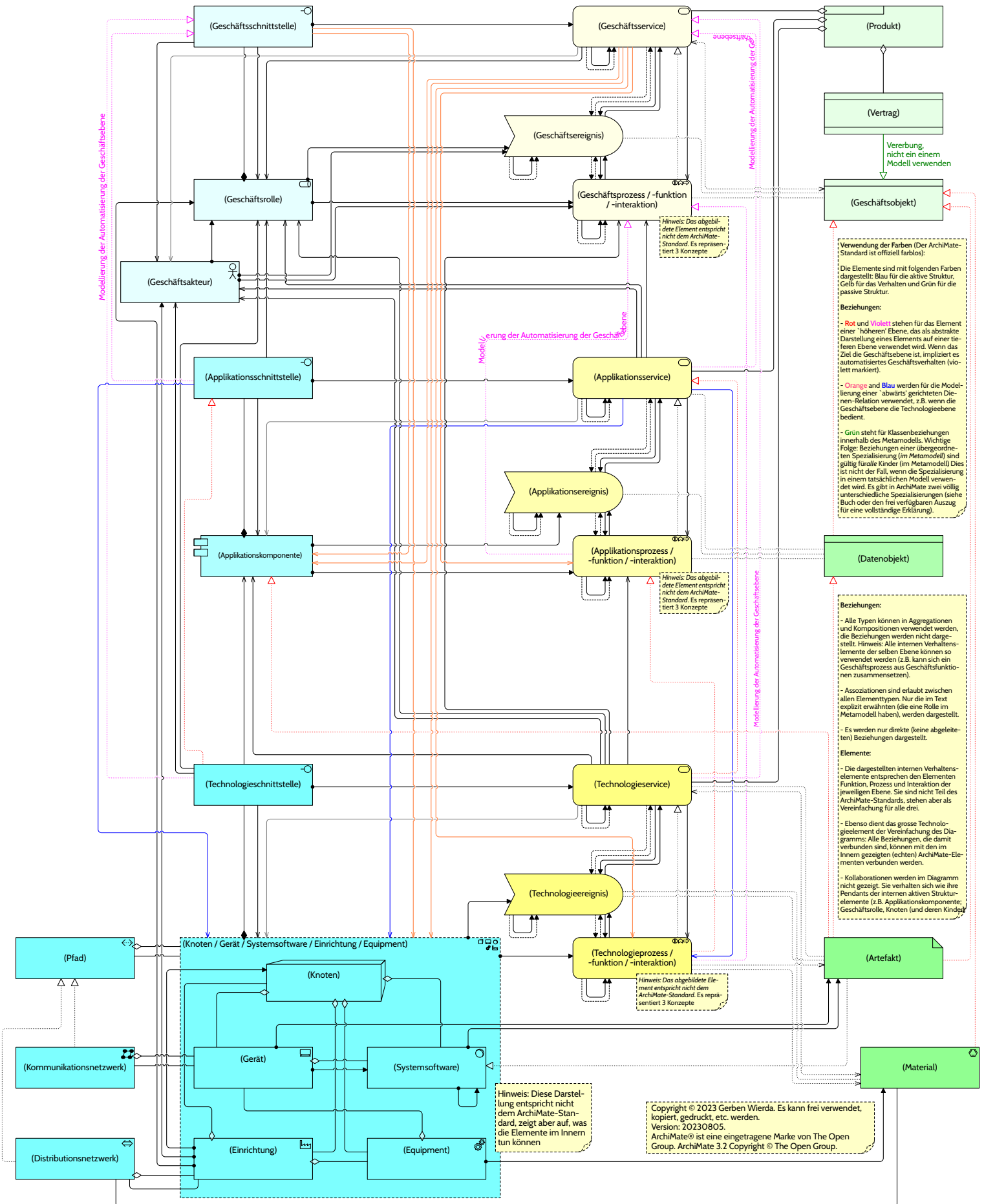
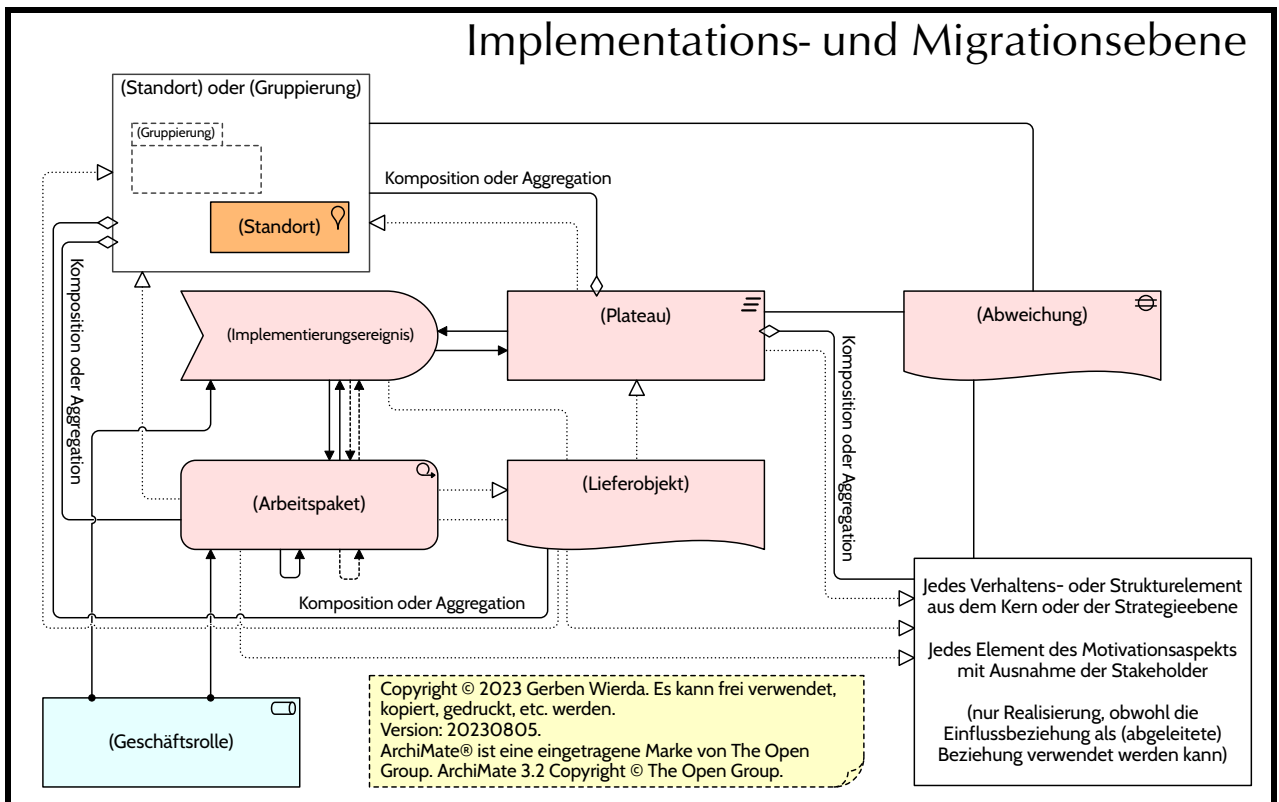
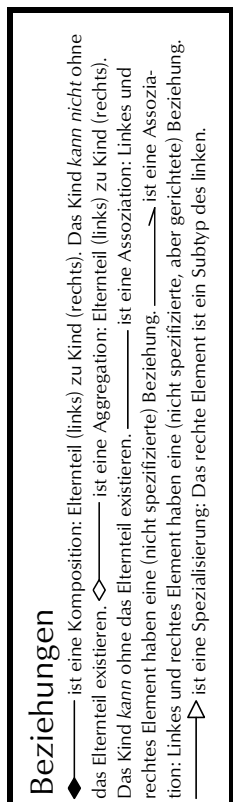
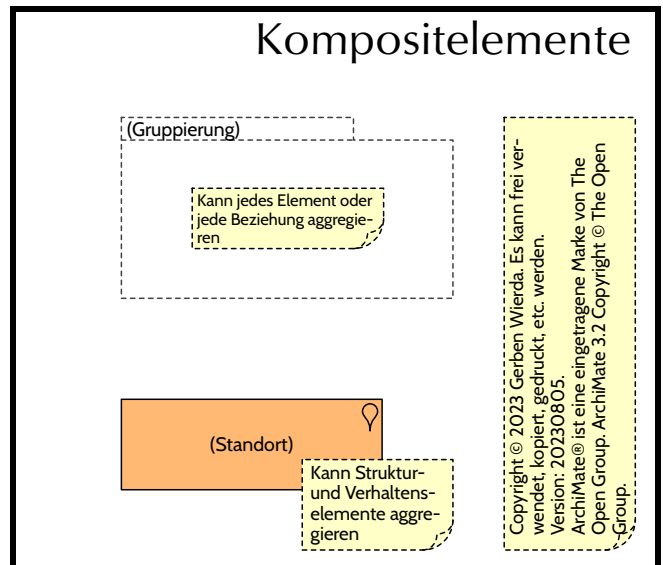
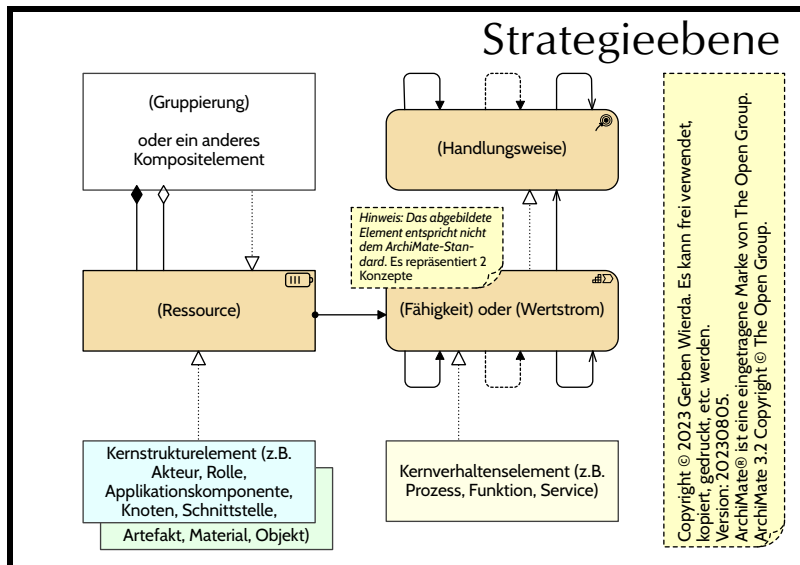
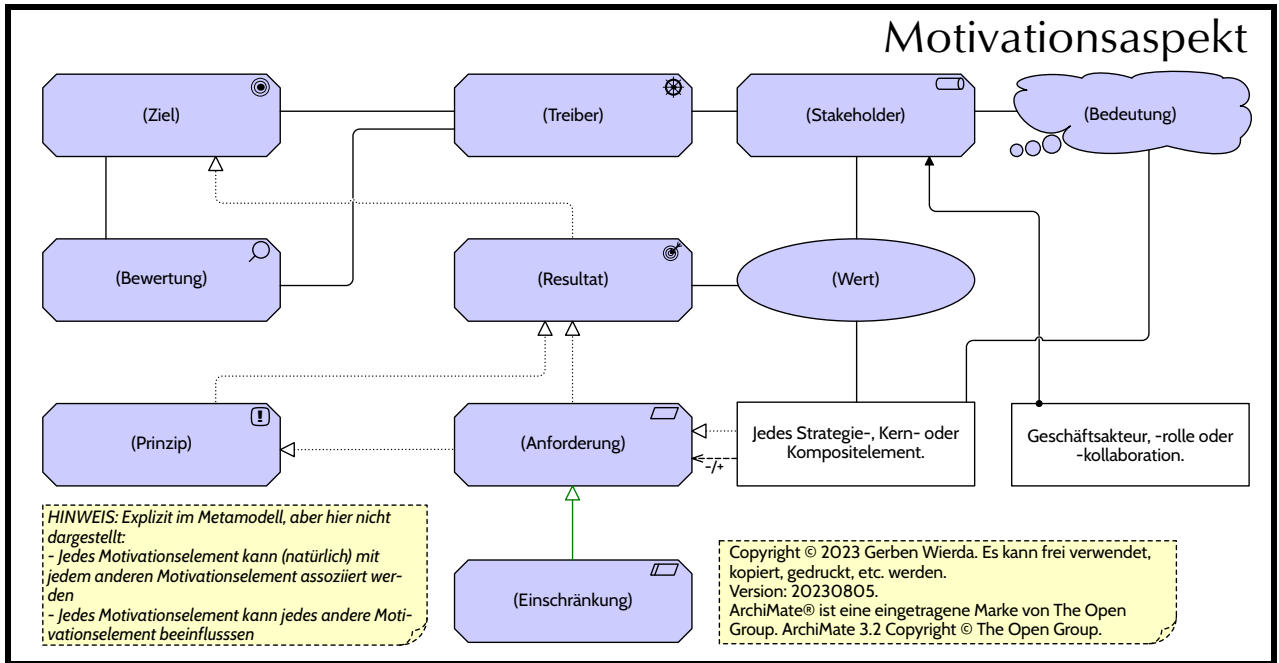


Diagramme von **Gerben Wierda**. Übersetzt von **Thomas Bodenmann**.

ArchiMate® 3.2 Metamodell – nicht-Kern

Diagramme von **Gerben Wierda**. Übersetzt von **Thomas Bodenmann**.

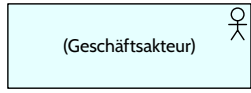


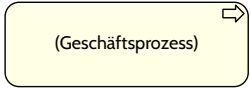
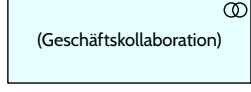

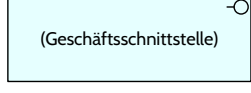


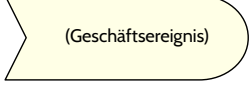
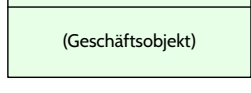
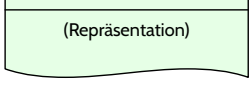
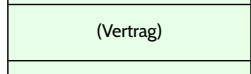
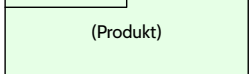
Copyright © 2023 Gerben Wierda. Es kann frei verwendet, kopiert, gedruckt, etc. werden.
 Version: 20230805-de.
 ArchiMate® ist eine eingetragene Marke von The Open Group.
 Der ArchiMate 3.2 Standard ist © The Open Group



Übersicht der Elemente von ArchiMate® 3.2 (1/2)

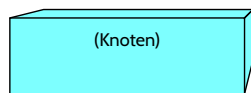
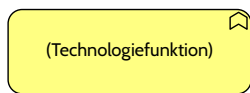


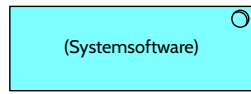

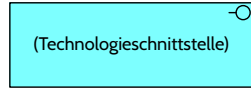

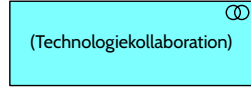

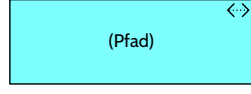

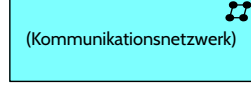

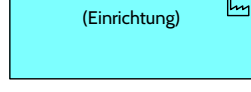

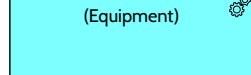
Diagramme von **Gerben Wierda**. Übersetzt von **Thomas Bodenmann**.

Elemente der Geschäftsebene

 (Geschäftsakteur)	Repräsentiert Personen oder Personengruppen, wie z.B. Abteilungen, Firmen, etc. Z.B. 'Revisionsabteilung'	 (Geschäftsfunktion)	Verhalten auf Geschäftsebene mit übereinstimmenden Merkmalen (Partitionierung des Verhaltens von Innen nach Aussen). Z.B. 'Finanzen', 'Reinigung.'
 (Geschäftsrolle)	Repräsentiert einen virtuellen 'Akteur' (definiert als: <i>Verantwortlich für Verhalten</i>). Z.B. 'Leiter.'	 (Geschäftsprozess)	Verhalten auf Geschäftsebene, das ein Resultat produziert. (Partitionierung des Verhaltens von Aussen nach Innen). Z.B. 'Rechnung erstellen', 'Ladenlokal öffnen.'
 (Geschäftskollaboration)	Repräsentiert eine Kollaboration von Akteuren/Rollen, deren Verhalten nicht repliziert werden kann, wenn Teile davon fehlen. Z.B. 'Tanzpaar'	 (Geschäftsinteraktion)	(Überflüssiges) ArchiMate-Element zur Darstellung des Verhaltens einer Kollaboration. Z.B. 'Gesellschaftstanz' or 'Nuklearwaffe starten' (man hofft)
 (Geschäftsschnittstelle)	Repräsentiert, wie auf Akteur/Rolle/Kollaboration zugegriffen werden kann. Z.B. 'öffentliche Telefonleitung.'	 (Geschäftsservice)	Repräsentiert ein Verhalten, das durch eine Schnittstelle 'von Aussen' brauchbar/sichtbar ist. E.g. 'Benutzerunterstützung', 'Blumenverkauf'
 (Geschäftsobjekt)	Repräsentiert auf der Geschäftsebene etwas, auf das 'eingewirkt' wird. Z.B. 'Rechnung', 'Investition', 'Forderung'	 (Geschäftsereignis)	Repräsentiert eine 'Statusänderung' auf der Geschäftsebene. Z.B. 'Kunde tritt ein', '9 Uhr', or 'Beginn der Sitzung'
 (Vertrag)	Spezialisierung eines Geschäftsobjekts zur Darstellung eines Vertrags.	 (Repräsentation)	Veraltetes Element aus ArchiMate 1 zur Darstellung von Informationen in materieller Form. Z.B. 'Nadeldruckerausdruck.'
 (Produkt)		 (Produkt)	Element der Geschäftsebene, das Services und Objekte mit einem Vertrag (z.B. SLA) zusammenfasst. Etwas 'Geliefertes'.

Copyright © 2023 Gerben Wierda. Es kann frei verwendet, kopiert, gedruckt, etc. werden.
Version: 20230805-de.
ArchiMate® ist eine eingetragene Marke von The Open Group. Der ArchiMate 3.2 Standard ist © The Open Group

Elemente der Technologieebene

 (Knoten)	Generisches Technologieelement. Wird oft zur Aggregation anderer Technologieelemente verwendet, z.B. ein Server als Knoten, der ein Gerät und Systemsoftware enthält	 (Technologiefunktion)	Verhalten auf der Technologieebene mit übereinstimmenden Merkmalen (Partitionierung des Verhaltens von Innen nach Aussen). Z.B. 'Datenbanksicherung', 'Maschinelles Sägen.'
 (Gerät)	Repräsentiert reelle Computerhardware. Z.B. 'x86 Blade'	 (Technologieprozess)	Verhalten auf der Technologieebene, das ein Ergebnis hervorbringt (Partitionierung des Verhaltens von Aussen nach Innen). Z.B. 'Datenbank löschen', 'Schrank bauen.'
 (Systemsoftware)	Systemsoftware auf der Technologieebene. Im Allgemeinen für Plattformen benutzt. Z.B. 'PostgreSQL', 'Windows 2016 Server', 'Java SE'	 (Technologieservice)	Repräsentiert das 'zugängliche' Verhalten eines Technologieelements (durch eine Person oder ein System). Ausgeführt von einer Schnittstelle. Z.B. 'RDBMS verwenden', 'Abfall annehmen'
 (Technologieschnittstelle)	Wie auf ein aktives Technologieelement zugegriffen werden kann. Z.B. 'Port 25', 'SMTP Protocol'	 (Technologieereignis)	Repräsentiert eine Zustandsänderung auf der Technologieebene. Z.B. 'alle 10 Minuten', 'Server bootet', 'Tank leer'
 (Technologie-kollaboration)	(Unnötiges) Element, das einen Verbund von Technologieelementen darstellt, die nur gemeinsam ein bestimmtes Verhalten ausführen können.	 (Technologieinteraktion)	(Unnötiges) Element, das das Verhalten einer Technologie-kollaboration repräsentiert.
 (Pfad)	Logische Darstellung eines Transportkanals zwischen Knoten, etc. Z.B. 'Datenreplikation', 'Austausch fertiger Produkte'	 (Artefakt)	Rohdaten. Z.B. 'Datenbankdatei', 'Softwarepaket', 'PDF-Datei'
 (Kommunikationsnetzwerk)	Einrichtung für den Daten-transport. Z.B. 'Netzwerk eines Rechenzentrums'	 (Material)	Physische Dinge. Z.B. 'Holzblöcke', 'Nägel'
 (Einrichtung)	Gruppierung von physischen Akteuren auf höherer Ebene. Z.B. 'Ziegelsteinfabrik.'	 (Distributionsnetzwerk)	Mittel zur physischen Verteilung. Z.B. 'Schiene', 'Förderband'
 (Equipment)	Maschinen, die physisches Verhalten ausführen können (im Gegensatz zu informativem Verhalten). Z.B. 'Stahlwerk.'		

Beziehungen

↑ ist ein Auslösen: Das linke löst beim rechten Element etwas aus. → ist ein Fluss: Etwas wird vom linken zum rechten Element transferiert. Eine Nutzlast (ein Element) kann mit der Assoziationsbeziehung zur Flussbeziehung verbunden sein. ↗ ist eine Zuweisung: Das linke Element ist verantwortlich für das rechte, oder das rechte existiert links. ↘ ist ein Zugriff: Immer in Richtung des 'Objekts', ungeachtet der Pfeilspitzen. ↔ ist lesend und schreibend, → ist schreibend, wenn die Pfeilspitze beim passiven Element ist und lesend, falls umgekehrt. -.-.-.-.- ist ein Einfluss: Das linke Element beeinflusst das rechte.


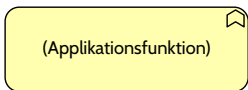
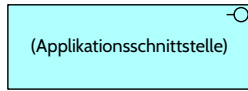
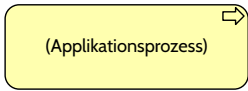
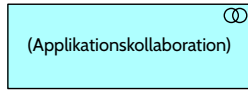
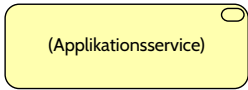
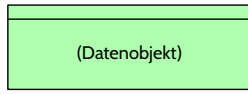


HINWEIS: Die Beschreibungen der Elemente auf dieser Seite entsprechen nicht den offiziellen Beschreibungen von The Open Group und können 'gefärbt' sein.

Übersicht der Elemente von ArchiMate® 3.2 (2/2)


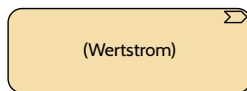
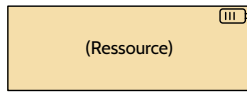
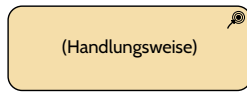
Diagramme von **Gerben Wierda**. Übersetzt von **Thomas Bodenmann**.

Copyright © 2023 Gerben Wierda. Es kann frei verwendet, kopiert, gedruckt, etc. werden.
Version: 20230805-de.
ArchiMate® ist eine eingetragene Marke von The Open Group.
Der ArchiMate 3.2 Standard ist © The Open Group.



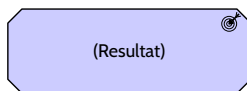
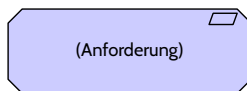
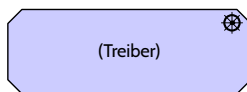
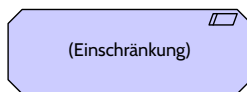
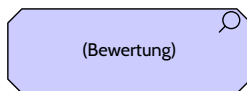
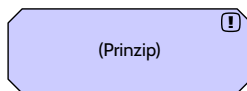
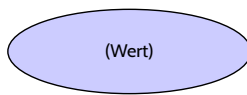

Elemente der Applikationsebene

 (Applikationskomponente)	Repräsentiert ein Softwaresystem (oder einen Teil desselben) auf der Applikationsebene. Z.B. 'EAM-Werkzeug' oder 'BizZdesign Enterprise Studio'	 (Applikationsfunktion)	Verhalten auf Applikationsebene mit übereinstimmenden Merkmalen (Partitionierung des Verhaltens von Innen nach Aussen). Z.B. 'Risikokalkulation.'
 (Applikationsschnittstelle)	Repräsentiert die Schnittstelle einer Applikation: Wie 'Akteure' (Personen und Systeme) mit der Applikation interagieren. Z.B. 'GUI', 'API'	 (Applikationsprozess)	Verhalten auf der Applikationsebene, das ein Resultat produziert (Partitionierung des Verhaltens von Aussen nach Innen). Z.B. 'monatliche Zahlung berechnen.'
 (Applikationskollaboration)	(Unnötiges) Element, das einen Verbund von Applikationen darstellt, die nur gemeinsam ein bestimmtes Verhalten ausführen können.	 (Applikationsservice)	Repräsentiert das 'zugängliche' Verhalten einer Applikation (durch eine Person oder ein System). Ausgeführt von einer Schnittstelle. Z.B. 'Webseite', 'RESTful Kunden-API'
 (Datenobjekt)	Element, das Informationen auf der Applikationsebene darstellt. Z.B. 'Kundendatensatz', 'Transaktionsdatensatz'	 (Applikationsinteraktion)	(Unnötiges) Element, das das Verhalten einer Applikationskollaboration repräsentiert.
		 (Applikationsereignis)	Repräsentiert eine Zustandsänderung auf der Applikationsebene. Z.B. 'alle 10 Minuten', 'Applikation startet', 'Transaktion erhalten'

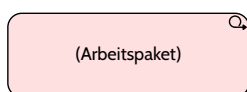
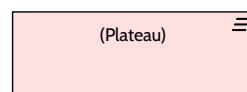
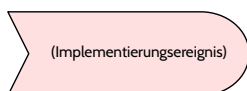
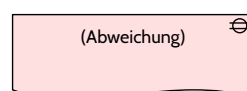
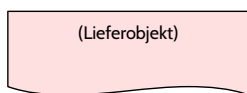
Elemente der Strategieebene

 (Fähigkeit)	Repräsentiert eine Fähigkeit auf hoher Ebene, über die eine Organisation verfügt. Z.B. 'Straßen bauen'	 (Wertstrom)	Repräsentiert, wie eine Organisation aufgebaut ist, um ihren Stakeholdern (im Allgemeinen Kunden) einen Mehrwert zu bieten
 (Ressource)	Strategische Repräsentation eines Vermögenswerts einer Organisation. Z.B. 'Windmühlenfeld'	 (Handlungsweise)	Dokumentation/Beschreibung von etwas Strategischem/Taktischem, wozu sich eine Organisation entschlossen hat. Z.B. 'Unternehmen akquirieren'

Elemente des Motivationsaspekts

 (Ziel)	Gewünschtes Resultat. Z.B. '10% Erhöhung der Kapitalrendite im Jahr X verglichen mit Jahr Y'	 (Stakeholder)	Überflüssiges Element (hätte auch eine Rolle sein können), das jemanden repräsentiert, der einen Anspruch an die Architektur hat. Z.B. 'Product Owner'
 (Resultat)	Erzieltes Ergebnis der Tätigkeit einer Organisation. Z.B. '10% Erhöhung der Kapitalrendite im Jahr X verglichen mit Jahr Y'	 (Anforderung)	Repräsentiert Anforderungen, welche die Architektur zu erfüllen hat. Z.B. 'Unterstützte Software verwenden'
 (Treiber)	Repräsentiert einen Grund für eine Änderung und für (architekturrelevante) Entscheidungen.	 (Einschränkung)	(Überflüssig) Ist eine weitere (negative) Anforderung. Z.B. 'Keine nicht unterstützte Software verwenden'
 (Bewertung)	Repräsentiert die Lage in Bezug auf einen bestimmten Treiber. Warum nur Treiber?	 (Prinzip)	Sehr strenge Anforderung. Vorsicht, die können toxisch sein. Z.B. 'Formuliere nie Prinzipien'
 (Wert)	Beschreibt/dokumentiert den (monetären oder anderen) Wert eines Elements.	 (Bedeutung)	Philosophisch fragwürdiger Begriff aus ArchiMate 1. Formal: Stellt die Absicht von etwas dar.

Elemente der Implementations- und Migrationsebene

 (Arbeitspaket)	Repräsentiert einen Arbeitsaufwand mit einem klaren Start- und Enddatum und einem bestimmten Ergebnis (analog einem Prozess).	 (Plateau)	Stellt einen 'Zustand' der Landschaft dar, der während einer bestimmten Zeitspanne besteht.
 (Implementierungsereignis)	Repräsentiert eine 'Zustandsänderung' bei der Veränderung eines Unternehmens. Z.B. 'Produktivsetzung'	 (Abweichung)	Repräsentiert einen Unterschied zwischen zwei (aufeinanderfolgenden) Plateaus.
 (Lieferobjekt)	Das Resultat eines Arbeitspakets		

Kompositelemente

Kann zur Aggregation oder Komposition aller Elemente verwendet werden

Gruppierung

Repräsentiert eine Örtlichkeit. Z.B. 'London', 'Zweigstelle'

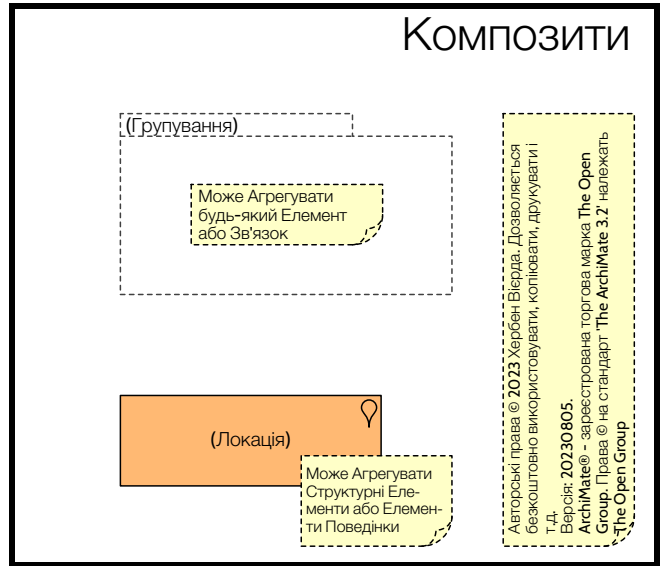
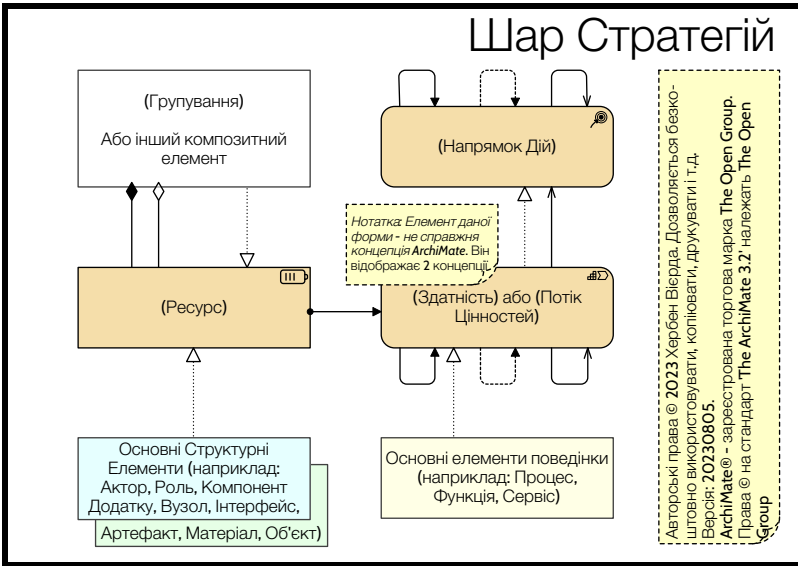
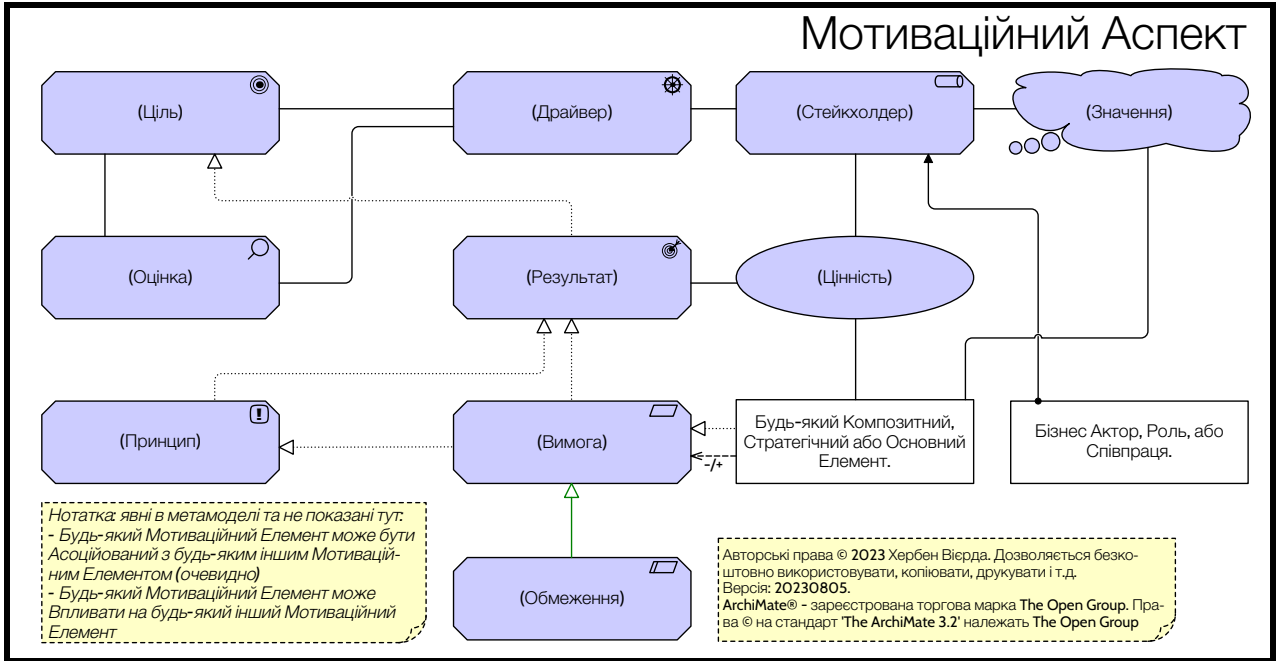
(Standort)

HINWEIS: Die Beschreibungen der Elemente auf dieser Seite entsprechen nicht den offiziellen Beschreibungen von The Open Group und können 'gefärbt' sein.

Додаткові аспекти ArchiMate® 3.2

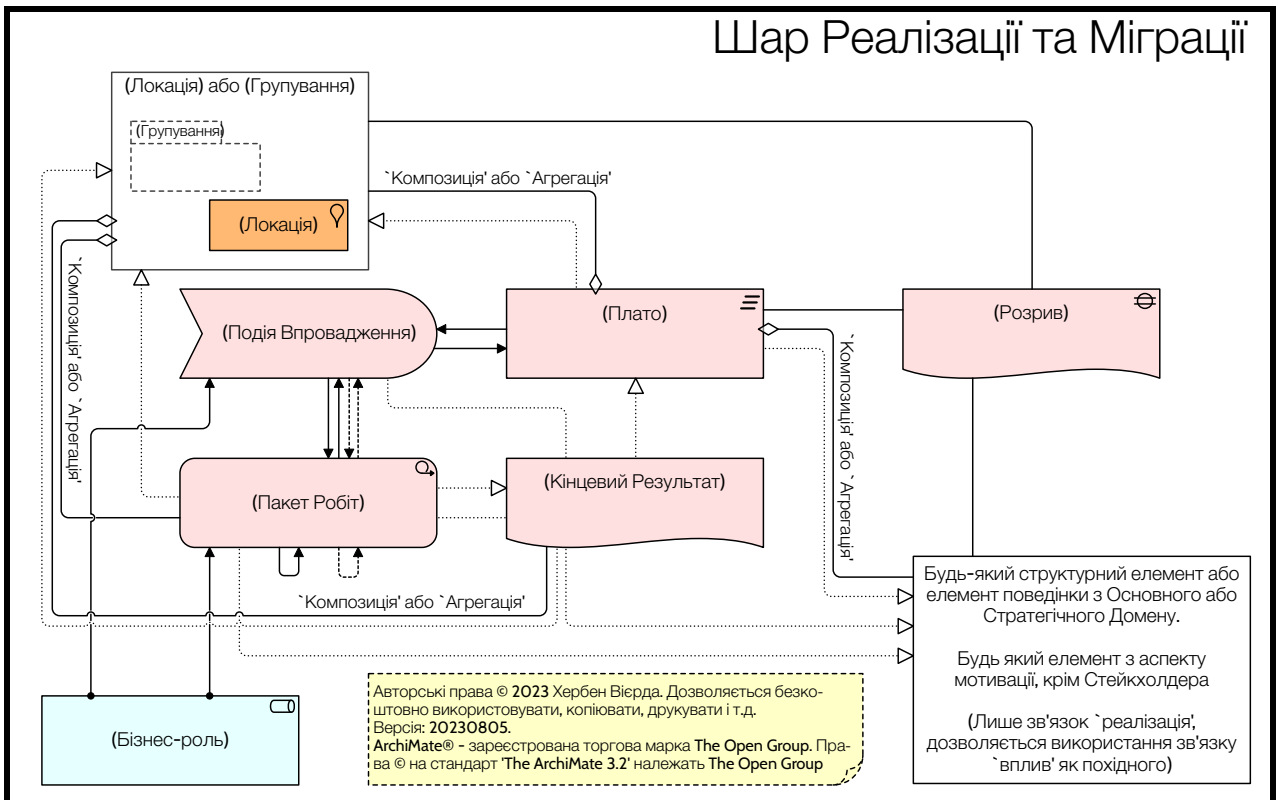
Діаграму створив [Хербен Вієрда](#). Переклад діаграми виконав [Євгеній Васюк](#).

Авторські права © 2023 Хербен Вієрда. Дозволяється безкоштовно використовувати, копіювати, друкувати і т.д.
Version: 20230805-чк.
ArchiMate® - зареєстрована торгова марка The Open Group.
Права © на стандарт 'The ArchiMate 3.2' належать The Open Group



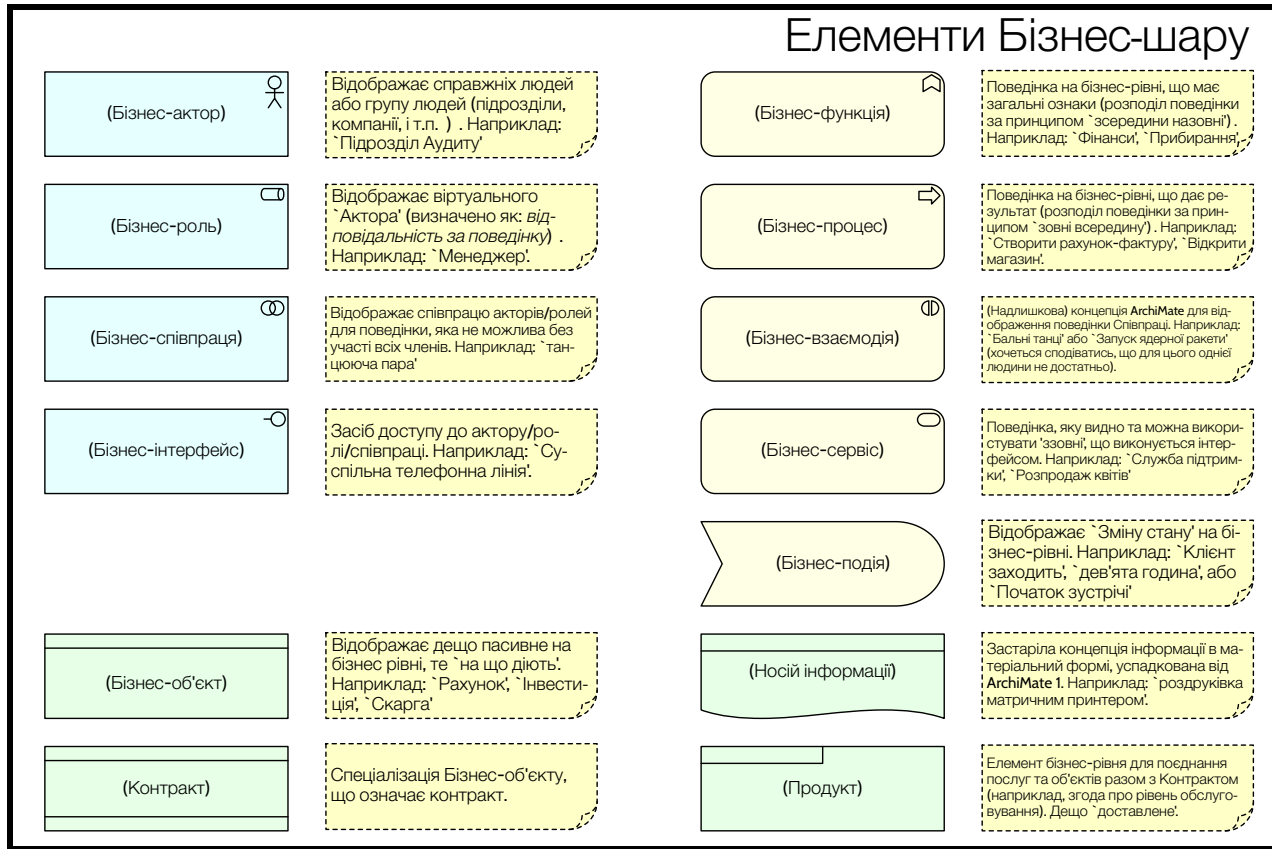
Зв'язки

«Композиція»: Від батька (ліве) до нащадка (праве). Нащадок не може існувати без батька. «Агрегація»: Від батька (ліве) до нащадка (праве). Нащадок може існувати без батька. «Асоціація»: Ліве та праве мають (не визначений) зв'язок. «Асоціація»: Ліве та праве мають (визначений, але направлений) зв'язок. «Спеціалізація»: Ліве є під-типом правого.

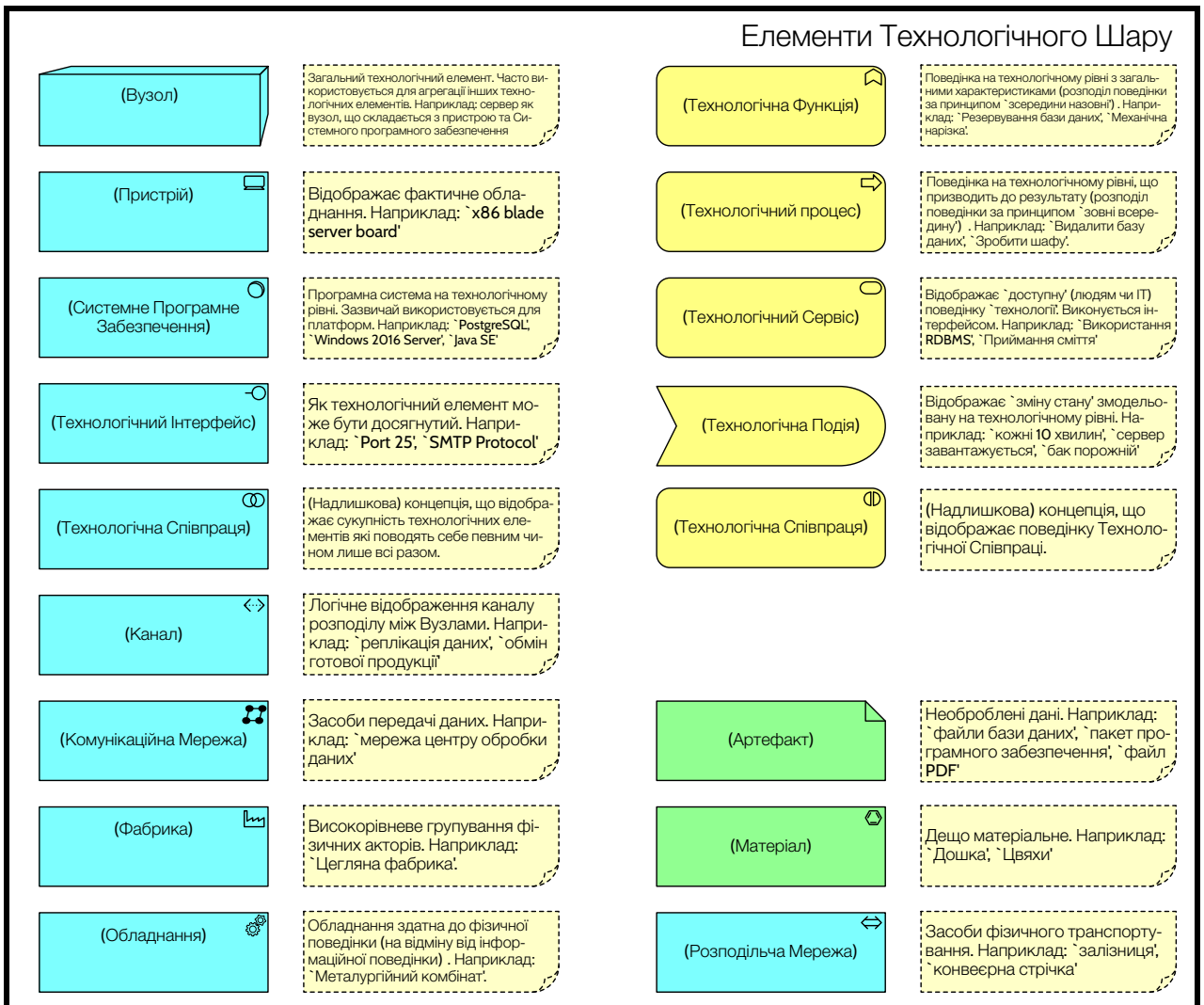
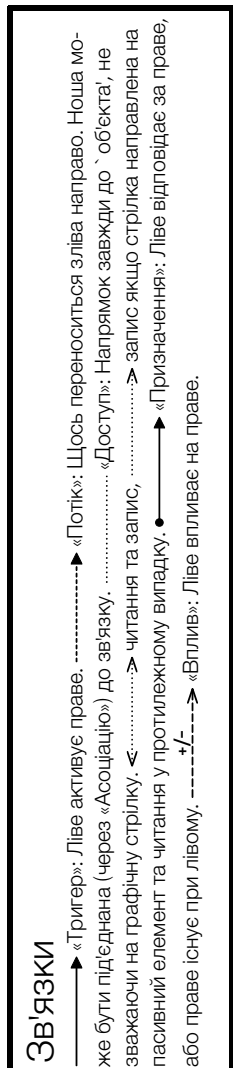


Огляд елементів ArchiMate® 3.2 (1/2)

Діаграму створив [Хербен Вієрда](#). Переклад діаграми виконав [Євгеній Васюк](#).



Авторські і права © 2023 Хербен Вієрда. Дозволяється безкоштовно використовувати, копіювати, друкувати і т.д.
Version: 20230805-uk.
ArchiMate® - зареєстрована торгова марка The Open Group. Права © на стандарт The ArchiMate 3.2 належать The Open Group



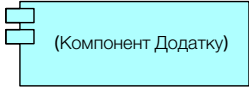
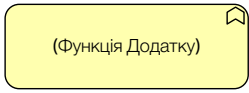
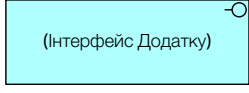
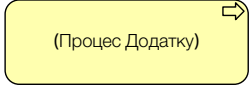
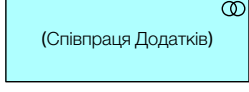
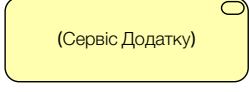

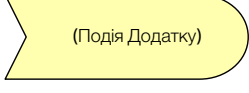
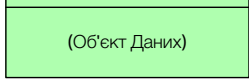
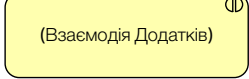
НОТАТКА: Описи елементів на цій сторінці не походять від The Open Group, не є офіційними та можуть відображати власну думку автора.

Огляд елементів ArchiMate® 3.2 (2/2)

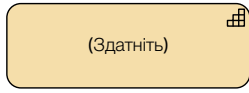

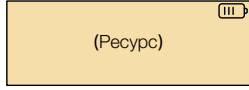
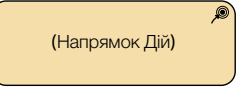
Діаграму створив [Хербен Вієрда](#). Переклад діаграми виконав [Євгеній Васюк](#).

Авторські права © 2023 Хербен Вієрда. Дозволяється безкоштовно використовувати, копіювати, друкувати і т.д.
Version: 20230805-uk.
ArchiMate® - зареєстрована торгова марка The Open Group. Права © на стандарт The ArchiMate 3.2 належать The Open Group

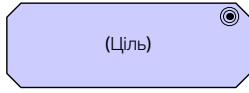
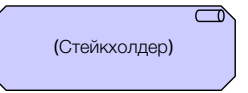
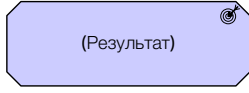
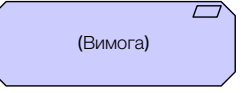
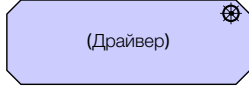
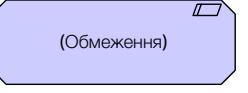
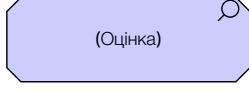
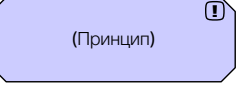
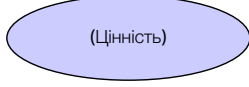
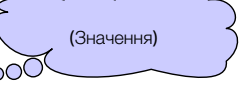
Елементи Шару Додатків

 (Компонент Додатку)	Відображає програмну систему на рівні додатків. Наприклад: "Система моделювання архітектури підприємства" або "BizZdesign Enterprise Studio"	 (Функція Додатку)	Поведінка на рівні додатку з загальними характеристиками (розподіл поведінки за принципом "зсередини назовні"). Наприклад: "Розрахунок ризику".
 (Інтерфейс Додатку)	Відображає інтерфейс додатку: як "актори" (люди та IT) можуть взаємодіяти з системою. Наприклад: "GUI", "API"	 (Процес Додатку)	Поведінка на рівні додатків, що призводить до результату (розподіл поведінки за принципом "зовні всередину"). Наприклад: розрахувати щомісячні платежі.
 (Співпраця Додатків)	(Надлишкова) концепція, що відображає комбінацію додатків, що здатні до певної поведінки лише разом.	 (Сервіс Додатку)	Відображає доступну (людям та IT) поведінку додатку. Виконується інтерфейсом. Наприклад: "вебсайт", "RESTful обробник клієнтів"
 (Об'єкт Даних)	Елемент, що означає інформацію на рівні додатків, наприклад: "запис про користувача", "запис про транзакцію"	 (Подія Додатку)	Відображає "зміну стану" змодельовану на рівні додатків. Наприклад: "кожні 10 хвилин", "додаток запущено", "транзакція отримана"
 (Об'єкт Даних)		 (Взаємодія Додатків)	(Надлишкова) концепція, що відображає поведінку Співпраці Додатків.

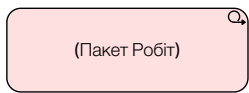
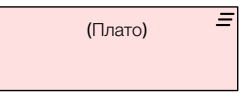
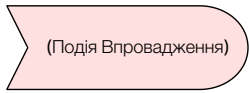
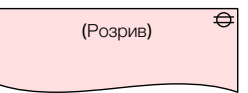
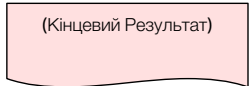
Елементи Шару Стратегії

 (Здатність)	Відображає високорівневу здатність організації. Наприклад: "будувати дороги"	 (Потік Цінностей)	Відображає те як влаштована організація для надання цінності своїм стейкхолдерам (звичай клієнтам)
 (Ресурс)	Стратегічне відображення активу організації. Наприклад: "Поле з вітряним млинами"	 (Напрямок Дій)	Документування/опис чогось стратегічного/тактичного, що організація вирішила зробити. Наприклад: "придбати додаткову компанію"

Елементи Мотиваційного Аспекту

 (Ціль)	Бажаний результат. Наприклад: "10% приріст рентабельності інвестицій у році X у порівнянні з роком Y"	 (Стейкхолдер)	Надлишкова концепція (замість неї могла бути роль), що відображає когось зацікавленого в архітектурі. Наприклад: "Власника продукту"
 (Результат)	Фактичний результат діяльності організації. Наприклад: "10% приріст рентабельності інвестицій у році X у порівнянні з роком Y"	 (Вимога)	Відображає вимогу, яка має бути задоволена архітектурою. Наприклад: "Використовувати підтримуване програмне забезпечення"
 (Драйвер)	Відображає причину для змін та для (архітектурних) рішень.	 (Обмеження)	Надлишкова (є просто ще одною з Вимог) "негативна" вимога. Наприклад: "Не використовувати не підтримуване програмне забезпечення"
 (Оцінка)	Формально - відображає нашу позицію по відношенню до певного Драйвера. Хоча, чому лише до Драйвера?	 (Принцип)	Дуже строга вимога. Будьте обережні з цим, може бути небезпечним. Наприклад: "ніколи не використовуйте принципи"
 (Цінність)	Описує/документує цінність (грошову або іншу) іншої концепції.	 (Значення)	Філософські підозріла концепція з першої версії ArchiMate. Формально - відображає намір чогось

Елементи Шару Реалізації та Міграції

 (Пакет Робіт)	Відображає об'єм робіт із відомою датою початку та кінця та (як Процес) відомим результатом.	 (Плато)	Відображає "стан" у якому ландшафт існує протягом певного відрізка часу.
 (Подія Впровадження)	Відображає "зміну стану" в бізнес-перетворенні. Наприклад: "Введення в експлуатацію"	 (Розрив)	Відображає різницю між двома (послідовними) Плато
 (Кінцевий Результат)	Результат Пакета Робіт		

КОМПОЗИТНІ ЕЛЕМЕНТИ

Може вміщати або складатися з чогось

(Групування)

Відображає місце. Наприклад: "Київ", "Офіс підрозділу"

(Локація)

НОТАТКА: Описи елементів на цій сторінці не походять від The Open Group, не є офіційними та можуть відображати власну думку автора.